MENSILE - ANNO IV - N. 29

SPECIAL PROGRAM

CBM 64

SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

SENZA TREGUA

Senza un attimo di tregua vi proponiamo di mettere da parte la cassetta su cui sono incisi i giochi e di leggere con attenzione questa rivista. Vi troverete alcuni tra i giochi più interessanti del momento ma anche qualche insegnamento. Negli Stati Uniti ci si è accorti che i flipper possono ancora tenere il passo con i videogiochi anche se quelli prodotti per i "top" degli home computer — 64 e Spectrum — hanno la palma dei più sofisticati. Il nostro corrispondente dagli Stati Uniti ci ha appunto mandato un articolo sull'argomento che vi invitiamo a leggere con attenzione. Bye-Bye.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

Dir. Resp. Elvio Fantini
Edizione Società SIPE srl. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano
Registr. presso il Trib. di Milano N. 278 del 2-6-84 - Sped. in abb. post. gr. III/70
Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - Stampa Grafika '78 - Pioltello

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

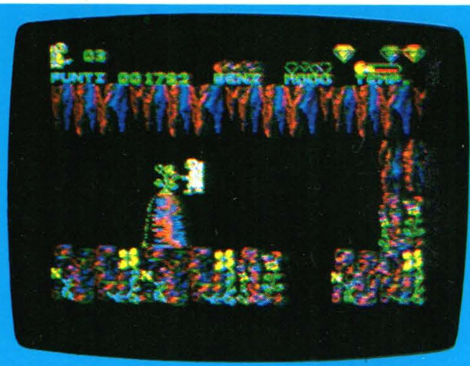
DARK ANGEL



CBM 64

Alcuni alieni si sono installati sul pianeta Magnex e hanno costruito 16 differenti installazioni, sulla terraferma, in mare, sulla superficie del satellite e nello spazio, dove hanno immagazzinato le loro riserve di energia. Tu, alla guida del tuo favoloso aeromobile dovrai, utilizzando per l'attacco gli astrocannoni, distruggere le varie installazioni evitando naturalmente gli alti edifici, contro i quali andrai a cozzare vista la tua bassa altitudine. Tuo compito principale sarà distruggere le 10 piccole cabine cilindriche, dove è contenuta l'energia, e atterrare sulla superficie. Una volta a terra potrai ottenere un bonus abbattendo gli alieni che sfrecciano nello spazio aereo, ma potrai colpirli fin quando non ne mancherai anche uno solo. Poi ritorna alla tua base, per ricominciare tutto daccapo, ma più veloce. Ricorda che il tuo grado ti sarà assegnato in base al punteggio raggiunto.

FROZEN ENERGY



SPECTRUM

Un gioco che fa venire i brividi. Non perché sia particolarmente pauroso ma perché si svolge in un'atmosfera di ghiaccio. L'iperspazio ha temperature di oltre 1000 gradi sotto lo zero e in questo scenario si muove il nostro comandante intergalattico che deve volare attraverso "buchi neri" e galassie per recuperare gli otto pezzi del reattore esplosi durante una collisione con un meteorite. Lo può fare perché guida un'astronave velocissima, capace di toccare le 800 (ripetiamo 800) stazioni in cui si possono trovare tali pezzi. Ah, ci dimenticavamo: ci sono anche gli alieni...

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

Z	sinistra
X	destra
;	su
?	giù
RETURN	fuoco
F1	pausa
F3	ricomincia
F7	abbandona
0	opzioni

JOYSTICK KEMPSTON = INTERFACCIA II

4	selezione joystick = tastiera
5	tasti ridefinibili
6	parte nuovo gioco
Ø	riparte il gioco
ENTER	display menu
BREAK	pausa e riparte
1/3	selezione opzione tastiera

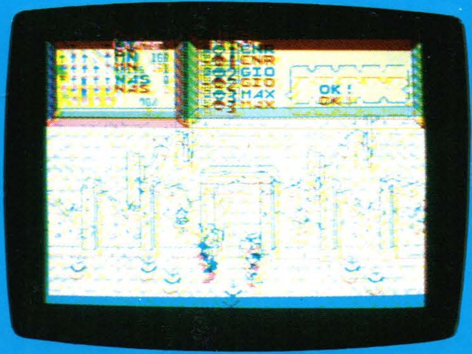
ROBOTRON



CBM 64

Lo scopo del protagonista di questo Robotron è scappare da un enorme edificio. All'interno del fabbricato ci sono varie specie di bestie che ti stanno aspettando. Ma ecco che da una tua tasca esce un biglietto: "Trova il codice di sicurezza della porta da cui fuggire, ma fai attenzione alle bestie." Potrai trovare alcuni pezzi del codice in una stanza chiamata "La camera della morte", dove dovrai però proteggerti da molti pericoli. Quando avrai trovato 9 numeri, dovrai raggiungere l'uscita. Per difenderti potrai utilizzare un fucile laser, ma avrai solo tre cariche. Ma altre potranno essere ritrovate all'interno dell'edificio. Riuscirà il protagonsta a fuggire dalla prigione in cui è rinchiuso?

HEARTH LETS



SPECTRUM

Una storia di tradimenti, amicizia e morte, questa che state per giocare. Si tratta di un indomito comandante rimasto solo sul pianeta infestato dai nemici. Il suo compito è quello di scovare il traditore che ha rivelato i piani del comando alleato agli allieni e di restituire la libertà ai suoi compagni. Per fare ciò deve recuperare otto parti di un microchip, metterle assieme e far tutto ciò annientando i nemici che vogliono morto anche l'ultimo della razza terrestre.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco/spara

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

tasti ridefinibili

Z sinistra
X destra
N avanti
M indietro
SYMBOL fuoco

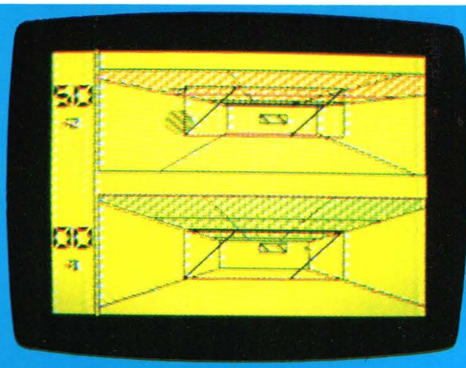
SURFING



CBM 64

Ecco a Voi l'opportunità di allenarVi durante il gelido inverno come al mare con il vostro surf. Dopo aver opportunamente selezionato il vostro nome, i vostri dati personali, l'abbigliamento e il tipo di tavola potrete avventurarVi in mare, muovendovi con la joystick fino al punto dove nascono le onde, stando ben attento a non infrangervi contro le rocce e osservando il grado di inclinazione dell'onda. Quando sarete su un'onda premendo fuoco vi manterrete in equilibrio, mentre con lo spazio inizierete la vostra cavalcata. A questo punto lo schermo cambierà veduta e voi dovrete manovrare la tavola utilizzando i tasti A,E,Y,I,L,M,B,X. Potrete infine scegliere il modo di posizionare i piedi, premendo A + 1 per mettere 5 dita in acqua e A + SHIFT per tenere tutte le 10 dita sulla tavola. Ed ora, esercitatevi o partecipate ad una gara, ma attenti a fare il maggior numero di punti.

SCRATCH BALL



SPECTRUM

Le sale da gioco nelle colonie di altri mondi e di tutto l'Universo sono gestite dalla Corporazione che ha inventato una serie di giochi nuovi e specialmente per i bassi valori di gravità trovati su lune e asteroidi ha creato Astro Squash che risulta il maggiormente diffuso.
Viene giocato in una stanza rettangolare e ogni giocatore deve, usando la racchetta, proteggere dalla sfera il muro retrostante. Il primo servizio spetta al giocatore n° 1. Se il giocatore non ferma la palla l'avversario guadagna 5 punti e serve. Vince chi raggiunge per primo 35 punti.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

```
   E Y I
A        L tasti tavola
   X B M
```

JOYSTICK KEMPSTON

tasti ridefinibili

Ø pausa/abbandona

GIOCATORE UNO

O/P sinistra/destra
K/SYMBOL alto/basso
SPACE servizio

GIOCATORE DUE

Q/W sinistra/destra
A/Z alto/basso
X servizio

CHEOPES



CBM 64

A cavallo tra la settima e la nona dinastia del faraone Arcontes vi fu un periodo di cui gli storici tralasciarono di parlare perché ciò che accadde fu poco chiaro. Si narra che l'ottavo faraone Arcontes fosse stato rapito dalla culla e imprigionato dal malvagio Oti in una invisibile cella al centro della piramite di Teraton ben custodita da indistruttibili guardiani assassini. Poiché dei numerosi guerrieri inviati in suo soccorso nessuno fece ritorno, la principessa Ati, nota per la sua astuzia, decise di intervenire in aiuto del piccolo fratello. Col solo aiuto del buon folletto Bobin capace di donargli una vita, ella dovrà cogliere le chiavi delle tre magiche porte e, senza cadere preda dei guardiani, liberare l'amato fratello. Riuscirai nella tua impresa di ricomporre il corso della storia?

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

F1	inizio gioco
SPAZIO	pausa on/off

CHINESE ACTION



SPECTRUM

Il Kung Fu trova sullo Spectrum la maniera di essere una palestra eccezionale per i vostri riflessi. Si può giocare da soli o con un compagno. All'inizio vi viene dato un bagaglio di tre combattenti. A 20mila punti e a 50mila ne ottenete un altro. Dovete battervi contro l'avversario sin tanto che il suo livello vitale va a zero. Quattro i bellissimi scenari di combattimento.

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR

U/M	alto/basso giocatore uno
H/K	sinistra/destra giocatore uno
L	fuoco giocatore uno
P	pausa
W/X	alto/basso giocatore due
A/D	sinistra/destra giocatore due
F	fuoco giocatore due

STRIKE

10 TH FRAME



CBM 64

È sabato sera e la febbre del gioco pervade tutti i tranquilli weekendisti. Il gioco in questione è quello del bowling, nel quale con pesanti sfere dovrai cercare di abbattere tutti i birilli posti alla fine di una lunga e levigata pista di parquet. Ogni giocatore disporrà di due tiri per ogni manche con cui cercare di guadagnare il maggior numero di punti. Stabilite la traettoria di partenza posizionando con la joystick il giocatore e la direzione di tiro, premi fuoco selezionando così la forza del tiro e l'effetto; fatto?... Allora lascia il fuoco e ..... buona fortuna!!

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

SPAZIO	inizio gioco
FUOCO	tira

SWORD PLAY 2



SPECTRUM

Una battaglia attraverso il tempo è lo scopo di questo gioco. Sviluppa la tua abilità nel gioco di spade e impara soprattutto dal tuo avversario le arti della difesa e dell'attacco, del calcolo del tempo o della posizione. L'energia è alla base del gioco. Quando arriverà per te il momento di morire? L'energia si consuma quando ricevi un colpo o quando perdi in un attacco. Perciò per vincere devi riuscire a combinare tra loro un abile attacco e una prudente difesa. Durante i successivi scontri potrai affinare la tua strategia che ti permetterà di raggiungere il tuo obiettivo. Ricorda che l'energia può essere ricostituita, ma ciò avviene lentamente, perciò tiene gli occhi aperti affinché non raggiunga il livello di guardia.

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR = AGF

16 possibilità di movimento

GIOCATORE 1

W	alto
X	basso
D	destra
A	sinistra
S	fuoco

GIOCATORE 2

U	alto
M	basso
K	destra
H	sinistra
J	fuoco
SPACE	riparte
ENTER	pausa
SYMBOL	abbandona nella pause

CARIBÙ



CBM 64

Sul confine che separa la terra nota e la mitica San Grilà, la città dei mille tesori, esiste una fascia di territorio abbandonata su cui domina Caribù, il malvagio demone guardiano il cui compito è impedire il passaggio a chiunque. Tuttavia, secondo la leggenda, solo chi avesse saputo attraversare la pista della morte alzando tutti i segnalini del percorso avrebbe acquisito il diritto di accedere al mitico paese dell'oro e della felicità. Molti hanno provato trovando la morte tra i poderosi artigli ed ora è il tuo turno. Deciso a conquistare la vittoria dovrai affrontare ed evitare con abilità e astuzia il mostro volante fino a conquistare il successo finale.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

F7	inizio gioco
F1	pausa on/off

WARFARE



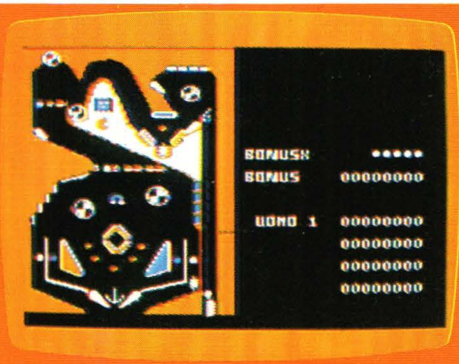
SPECTRUM

Su un piano tridimensionale un robot computerizzato viaggia a pochi metri da terra cercando di salvare i suoi compagni d'avventura obbligati ad atterrare sul pianeta Harca. Un gioco misto di strategia e di abilità. I componenti della nave spaziale sono 6. Per rintracciarli serviti dello scanner e della strumentazione.

JOYSTICK KEMPSTON = SINCLAIR II = AGF

B	mappa del pianeta
N	radar corto raggio
M	ritorno al display
Q	accelera
A	decelera
O	sinistra
P	destra
SPACE	fuoco
H	pausa
J	continua
CAPS + SPACE	menù

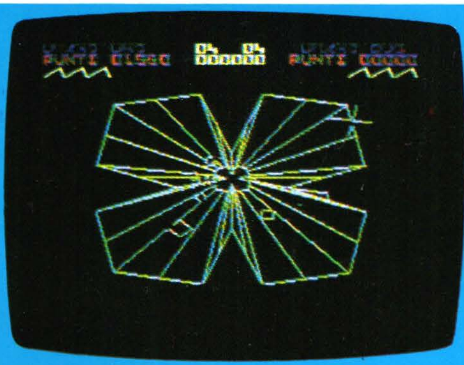
FLIPPY



CBM 64

Su Omega Sette alla famosa scuola per super-piloti stellari vengono addestrati e selezionati i migliori elementi della marina galattica. Tra le mille difficili prove da superare una è quella che fa tremare tutti i candidati. Questa prova da cui uscirà un unico vincitore, il più bravo, consiste in una partita con flippy, un infernale marchingegno controllato da un megacomputer in cui bisogna tenere in gioco fino a cinque palline collezionando il maggior numero di punti. La prova richiede riflessi d'acciaio e ti qualificherà, se superata, primo pilota astro-galattico.

SPIKES



SPECTRUM

In un iperspazio interstellare devi viaggiare in tre dimensioni. Ogni angolo della stella crea visioni allucinanti. Una razza di alieni dalle forme geometriche cerca di conquistare la parte alta dello schermo. Dalla tua postazione facendo attenzione alle coordinate distruggi gli alieni e se li fai fuori passi allo schermo successivo. Poche bombe letali ti permettono di liberare lo schermo.

TASTI

F3	colori del multicolor
F4	alta risoluzione/ multicolor
F5	no. giocatori
F7	inizio gioco
←	aumenta potenza gioco
2	flipper di destra
CTRL	flipper di sinistra

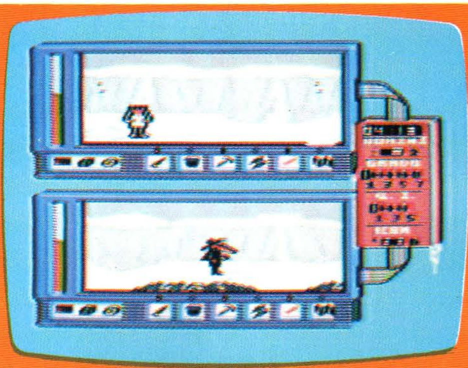
JOYSTICK KEMPSTON

E	destra
Q	sinistra
ENTER	fuoco
Z	superbomba
1/2	uno/due giocatori

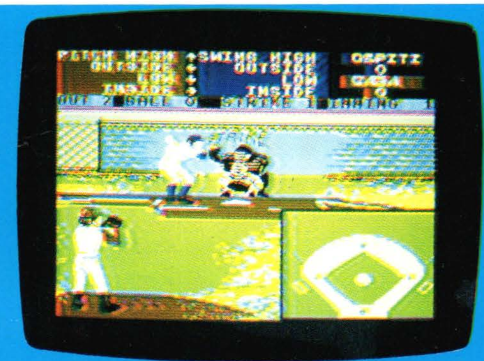
ICE WAR

SPY VS SPY II

BASEBALL



CBM 64



SPECTRUM

Dopo mesi di affannosa ricerca sulle tracce di un insoluto mistero, sei arrivato al Polo Nord, dove, secondo le tue informazioni, si nasconde il misterioso obiettivo delle tue fatiche. Ma qui, con sgomento, ti accorgi di essere stato preceduto da una spia avversaria decisa a batterti sul tempo. Da solo contro un tuo avversario o il tuo CBM-64 dovrai ingegnarti per sopravvivere sia alle intemperie che alla fame e ai trabocchetti del tuo nemico. Troverai indicazioni che dovrai decifrare o oggetti da usare in modo intelligente e costruttivo sia per sopravvivere sia per raggiungre il successo della missione.

Siete il direttore sportivo di un'importantissima squadra di baseball e vi trovate ad affrontare una formazione che punta allo scudetto. Sta à voi pertanto decidere per prima cosa la formazione, poi lo schieramento in campo, la posizione dei giocatori, la scelta della tattica e anche la loro maniera di giocare. Contro quel bravissimo battitore sarà meglio suggerire al lanciatore una palla velocissima o una tagliata? Lo saprete giocando... Sono comunque tre gli schermi che vedrete: quello delle decisioni del manager, la vista dell'area di battuta e quella dall'alto.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1
F5 fine gioco
SPAZIO/FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON =
INTERFACCIA II = PROTEK
BREAK riparte il gioco
tasti ridefinibili

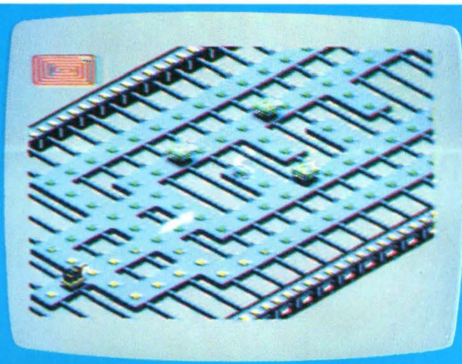
BITE BACK

AVENGER

NINJA FIGHT



CBM 64



SPECTRUM

Venuti da una estrema spirale della galassia, animati da spirito di conquista, i malvagi Vortron hanno attaccato la terra e dopo lunghi mesi di strenua difesa sta per giungere il momento critico della capitolazione e della resa. Ma durante questo tempo, nei segreti cantieri spaziali di Titano, gli ingegneri terrestri hanno realizzato il Bite Back una superpotente nave da guerra capace forse di ribaltare le sorti della guerra. Tu, dopo un durissimo addestramento sei stato posto alla guida del potente mezzo e hai finalmente raggiunto l'ammiraglia nemica. Sottoposto al micidiale fuoco nemico, dovrai, sfruttando tutte le risorse a tua disposizione, raggiungere il cuore del comando nemico e distruggere con esso il mortale pericolo che grava sul tuo pianeta.

Una lunga strada per giungere da "novizio" a un maestro Ninja. Incominciate questo pellegrinaggio nel tempio del coraggio uccidento tre guardiani. Lo dovete fare con modi e tempi ben precisi, altrimenti non serve! Cercate di non utilizzare le Shuriken se non quando è strettamente necessario perché da quel momento dovrete battervi a mani nude. La vostra forza diminuisce intanto che procedete nell'iniziazione ma potete chiedere al vostro nume tutelare (che ha un caratterino!) di aiutarvi a riconquistare un po' di forza. Trecento gli schermi e sei i piani dove combatterete tra spade magiche, shuriken, pugni di ferro e corde magiche.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON = INTERFACCIA II

O/K	alto/basso
Z/X	sinistra/destra
0	fuoco
1	pausa
2	richiesta di aiuto
3 + 4	lascia il gioco

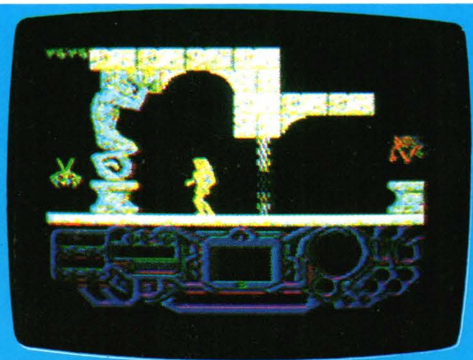
IRON MAN



CBM 64

Dopo esserti addormentato nel 20° secolo ti sei risvegliato nel regno di re Arturo a Camelot. L'unico modo per risolvere il mistero sarà trovare la spada magica, Encantada, e combattere in 3 differenti mondi per il Regno del Castello, dove finalmente troverai la soluzione. Incontrerai molti diavoli come gufi dai grandi occhi, ragni, pescecani, e piante mortali. Ahimè 4 elementi del 20° secolo, il fuoco che non arde, lo specchio della speranza, l'elisir della vita, la voce dell'ultramondo, sono misteriosamente entrati in questo antico mondo e tu dovrai presentarli ai guardiani del loro regno per ripristinare l'armonia della natura. In che modo combattere in questo antico mondo? Soltanto chi sopravviverà potrà dirlo. Ma non darti per vinto perché l'umanità intera dipende da te.

SECRET OF MAGIK



SPECTRUM

Nel 2086 la Terra fu distrutta da una guerra nucleare. Dopo alcuni secoli su di essa riprese la vita ed emerse una razza rinnovata e fortificata. Purtroppo un giorno arrivò dal cielo un'invasione aliena: l'attacco fu crudele e micidiale. Ben presto gli invasori sottomisero l'intera popolazione e cominciarono a regnare sulla Terra dalla loro fortezza all'interno del vulcano. Tu sei Aron, l'ultima speranza dell'umanità contro i tiranni. Devi sfidare gli orrori della foresta incantata per trovare la sacra armatura, scoprire le magie che essa possiede ed infine distruggere la fortezza dei tiranni. Ricorda che l'armatura rende invulnerabile chi la indossa e dà una micidiale potenza di attacco; tuttavia per renderla efficace dovrai recuperare vari pezzi come celle energetiche, mine, repulsore di particelle negative, raggio pulsante, anti-gravità, tuta anti-radiazioni.

TASTI

JOYSTICK PORTA 1

O	sinistra
P	destra
Q	salta
SPAZIO/FUOCO	spada

JOYSTICK KEMPSTON

FINALMENTE
LE NOSTRE RIVISTE
ANCHE SU DISCHETTO

DA QUESTO MESE
DUE FLOPPY DUE

• UN FLOPPY
A TUTTOGIOCO

• UN FLOPPY-KIT
PER CHI
PROGRAMMA

NON PERDETEVELI
IN EDICOLA!!!

IL NUOVO SPECTRUM PLUS 2

Il nuovo Spectrum Plus 2 rappresenta per molti versi un bel miglioramento rispetto al normale Spectrum 128: la differenza più saliente sta nel fatto che è grigio e non nero, e che è dotato di una tastiera ragionevole. Pur avendo la stessa configurazione delle tastiere dello Spectrum Plus e del 128 (a parte il tasto Extended, che è più grande), essa è molto più comoda da usare e per ovvi motivi ricorda le tastiere Amstrad, anche se è un po' affollata e se tasti come ; e " si trovano nel posto "sbagliato". Si tratta certamente della miglior tastiera mai prodotta dalla Sinclair, ed è soddisfacente sotto tutti i profili — peccato solo che manchi gran parte delle parole chiave impiegate dal Basic del 48K, ad eccezione dei comandi RUN, LOAD e CODE. Tutte le altre sono sparite, e tra di esse anche alcuni comandi non abbreviati.

Il mangiacassette incorporato è a destra della tastiera, e rende molto più facile caricare e memorizzare i programmi, senza più cavetti da collegare né livelli di controllo da regolare. La macchina si rivolge al mercato dei videogiochi, e infatti caricare un gioco di 128K è la cosa più facile del mondo: basta premere un paio di volte Cursor per accessare il menu Tape Load e poi premere Return, e basta. L'unico neo è che le leggende bianche sui tasti del mangiacassette si consumano in fretta.

La macchina ha tutte le prese del 128, tra le quali il connettore a pettine standard della Spectrum, l'interruttore di azzeramento, le prese TV, RGB e RS232/Midi, una presa sonoro per gli amplificatori (ma si può ascoltare anche tramite il televisore) e due prese joystick del tipo D. Purtroppo queste prese sono conformi al vecchio standard Sinclair (quello dell'Interface 2) e non ai più comuni standard Kempston o tasti cursore. Sembra quindi che alcuni concessionari forniranno insieme alla macchina anche dei joystick compatibili Sinclair.

Dentro lo chassis c'è un PCB completamente nuovo i cui componenti sono in gran parte già ben noti. Il meccanismo del mangiacassette è dotato di un piccolo PCB e si collega tramite le prese apposite. I progettisti di Brentwood hanno anche migliorato la qualità dei connettori della tastiera. Anche se sullo chassis non troverete il marchio Amstrad, sotto di esso lo troverete almeno cinque volte!

Il Rom è diviso in due parti: c'è la copia del Rom Spectrum da 48K e poi c'è la parte accessoria che contiene il trattamento schermo e il codice per accessare il nuovo hardware. La parte "vecchia" è identica a quella omologa del 128, solo che il copyright è stato sostituito e nelle routine della cassetta il messaggio Record è stato cambiato. Tutti i programmi che girano sul 128 nel modo 48 gireranno anche sul Plus 2. La parte "nuova" è leggermente modificata rispetto alla versione 128, a causa del lungo copyright della Amstrad e dell'eliminazione della routine "prova nastro". A causa di queste modifiche, certi programmi che sul 128 accessano direttamente il nuovo Rom, sul Plus 2 non funzioneranno. Sono però rimasti i punti d'entrata ufficialmente definiti, e i giochi che non richiedono ulteriori chiamate dovrebbero girare senza alcun problema.



Lo Spectrum 128 ha dei problemi di compatibilità con un bel po' di giochi da 48K, ed è una vergogna che questi problemi non siano stati risolti nel Plus 2: non sarebbe stato difficile rendere il Plus 2 molto più compatibile ai 48K togliendo parte del codice ridondante dalla nuova parte e sostituendolo col codice del vecchio Rom modificato, che è quello che causa i problemi. Be', ormai è troppo tardi!
Nel modo 48K si può girare la maggior parte dei giochi, anche se i più vecchi avranno delle difficoltà — però quel che è impossibile è programmare nel Basic da 48K, dato che tutti i comandi abbreviati sono spariti dalla tastiera. Ci vuole una bella memoria già per ricordarsi le posizioni dei comandi abbreviati più comuni, ma quando si tratta dei meno conosciuti anche i più esperti dovranno fare ricorso alla tastiera di un vecchio Spectrum! In ogni caso, chi non conosce più che bene la tastiera dello Spectrum sarà meglio che eviti di cimentarsi nella programmazione nel modo 48K: meglio usare il trattamento schermo nel modo 128K. È un sistema più comodo, e

non c'è bisogno di comandi abbreviati. Il solo inconveniente è che ha lo sgradevole vizio di perdere i tasti premuti subito dopo aver girato un programma o un comando diretto.
Tutte le periferiche Sinclair (Microdrive compresi) funzionano col Plus 2, ma ci saranno dei problemi usando delle periferiche non modificate di altre case e dotate di Rom. Purtroppo non esiste nel Rom del codice per l'interfacciamento dischetto, ma si mormora che prima o poi verrà prodotta un'interfaccia Sinclair/Amstrad ufficiale, il che sarebbe un'ottima cosa: lo Spectrum avrebbe davvero bisogno di un'interfaccia dischetto standard con cui poter usare tutti i programmi, invece dell'attuale pletora di interfaccia incompatibili.
Tutto sommato, il Plus 2 è una versione perfezionata dello Spectrum 128 ed è in grado di girare perfettamente la maggior parte dei giochi. Il CPC464 e il normale Spectrum 128 sembrano ormai condannati.

Cristina Barigazzi



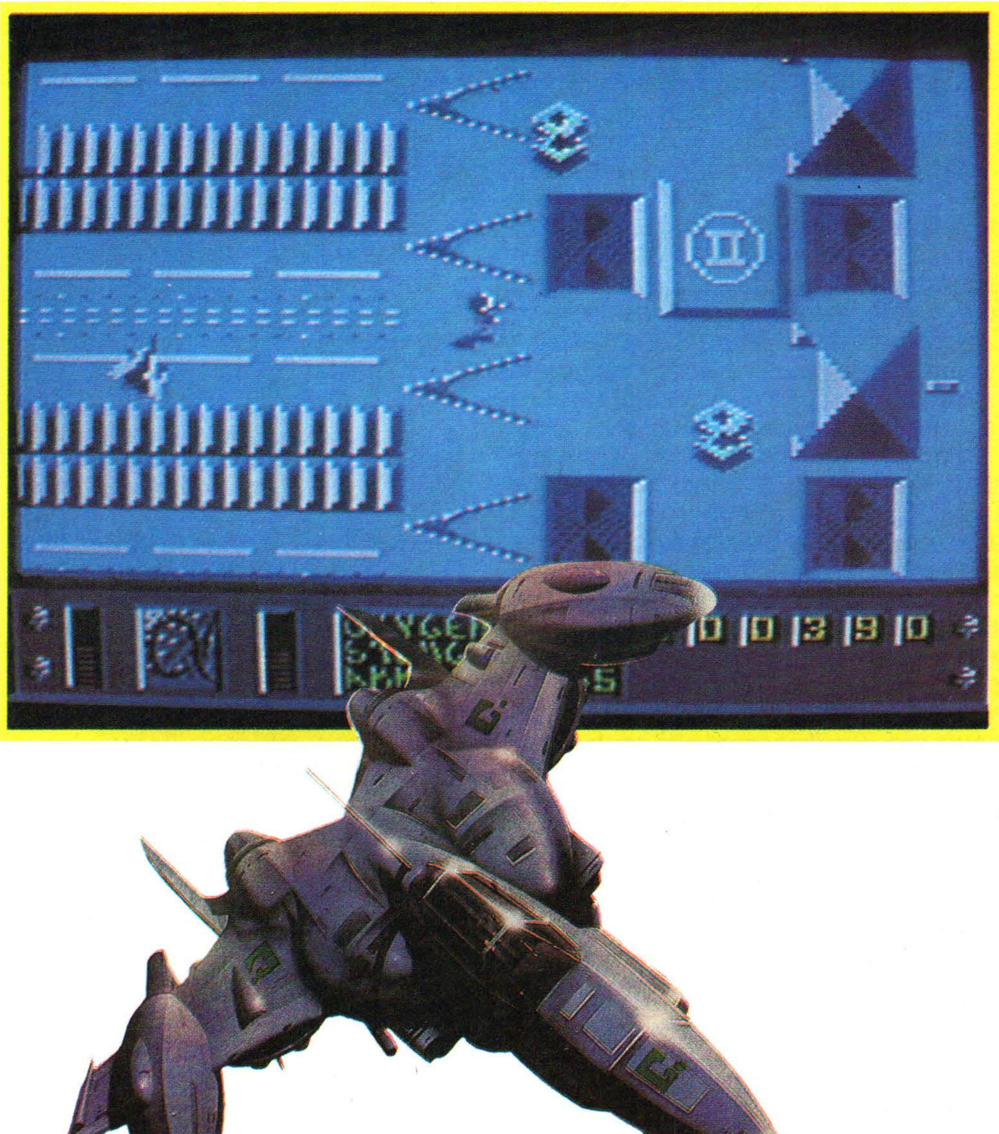
PARALLAX

Sulle prime, *Parallax* vi sembrerà un gioco del tipo "spacca tutto e vai": già dal primo schermo, così pieno di attività, vi verrà la voglia di decollare e di cominciare a sparare a tutto ciò che si muove. Be', non fatelo: leggete invece le istruzioni.
Ed ecco il riassunto: una sonda spaziale ha sbarcato voi e altri quattro astronauti sulla superficie di un pianeta artificiale. Tutto sembra rose e fiori finché non vi imbattete in alcuni indizi inquietanti: gli abitanti del pianeta hanno intenzione di attaccare la Terra!
A questo punto dovete mettervi in contatto con i vostri quattro compagni, disseminati nelle varie zone del pianeta artificale, e distruggere l'intelligenza che lo controlla, un computer.
Ancora non siete convinti che non è un gioco avventuroso? Vedrete che avrete ben di rado bisogno di ricorrere alle armi: il vostro grosso problema sarà quello di sopravvivere malgrado la costante perdita di energia — sempre che non vi suicidiate saltando dalle mura della zona in cui vi trovate.
Per raggiungere ciasuno dei vostri compagni, dovrete attraversare una dopo l'altra tutte le zone: a questo scopo dovrete prima procurarvi dei documenti di identità e poi decrittare un codice che vi servirà ad usare i punti di teletrasporto.
Troverete i documenti (o kards, come vengono chiamati nella lingua perversa e imbastardita del gioco) esplorando gli hangar che si trovano un po' dappertutto sulla superficie del pianeta. Percorrete ciascuna zona a bordo della vostra nave, la IBIS, e atterrate nei pressi degli hangar.
All'interno di ogni hangar troverete una banca computerizzata, un computer shop e una CIU (o Unità Intelligenza Centrale). In parecchi di essi troverete anche uno scienziato in camice bianco che se ne va in giro: stordendolo e poi camminandogli sopra otterrete dei crediti, vari oggetti del negozio e una lettera della parola d'ordine che vi permetterà di passare al livello successivo... sempre che il documento che avete (potete averne solo due) sia valido.
Per provare le console presenti nell'hangar basta che sostiate di fronte ad esse alla giusta distanza. Attenzione, però: in alcuni hangar ci sono dei robot.
Atterrare con la nave e superare i bip multicolori è una delle parti più pittoresche del gioco. È difficile resistere alla tentazione di esplorare a piedi aree anche vaste, ma purtroppo parecchi percorsi non si possono affrontare a piedi: peccato, perché dover ritornare alla nave sarebbe stato divertente.
Gli hangar sono sparsi per tutta la superficie della zona, e il solo modo di visitarli tutti è a bordo dell'IBIS — e con questo vi guadagnerete anche un po' di punti. Ricordatevi di alzare ed abbassare il carrello ogni volta che decollate e atterrate: tentare di atterrare col carrello alzato vi farà fare dei brutti scivoloni e soprattutto vi causerà dei danni altrimenti evitabili. Occorre inoltre ricordarsi di inserire gli schermi protettivi, anche se ciò fa aumentare il vostro consumo di carburante.
Anche se lo spunto di base ricorda quello della fuga da Targ di *Mercenary*, la grafica è ovviamente diversa, anche se ugualmente gradevole. Il solo vero difetto è che lo schermo è un po' sovraccarico di navi aliene e di bip vaganti che lo rendono un po' confuso — ma si tratta certamente di un effetto voluto.
La grossa innovazione del gioco è però il senso tridimensionale della profondità — ottenuto non con delle semplici ombreggiature, ma permettendo addirittura al giocatore di volare in ogni momento sotto la griglia (che funge da "suolo" di ciascuna zona) per poi uscire e sorvolarla. Sotto la griglia si è ragionevolmente al sicuro, ma sembra che questo sia l'unico aspetto utile della cosa: forse questo bell'effetto grafico avrebbe potuto essere sfruttato un po' meglio. Ad ogni modo, è così divertente che la prima volta che si gioca si resta avvinti.
Tra gli altri effetti ci sono dei buchi neri che vi risucchiano e poi vi sganciano un po' più lontano; anche i valichi iperspaziali fanno la stessa cosa, solo che poi vi mollano in qualche luogo remoto che non ha nulla a che fare con la vostra destinazione.

Gli effetti sonori sono all'altezza della fama della Ocean in questo campo, e quando si è dentro gli hangar si sente un motivetto particolarmente simpatico. Durante i caricamenti, però, sarebbe ora che la Ocean ci facesse sentire della musica nuova! La parte iniziale vanta degli effetti grafici davvero sbalorditivi e un altro motivetto ipnotico.

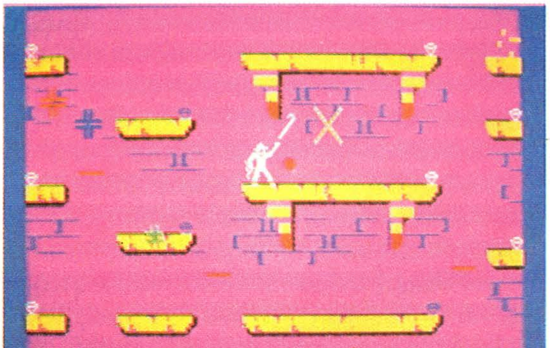
Parallax è astutamente ingannevole, nel senso che per grafica e giocabilità appare molto migliore di quanto in realtà è: privatelo dei suoi orpelli grafici, e vedrete che questo gioco in apparenza così brillante è in realtà un gioco da bar molto normale. Ci si stanca abbastanza in fretta di entrare e uscire dagli hangar! Forse sarebbe stato meglio se il gioco avesse mantenuto le promesse di brivido e avventura contenute nelle illustrazioni della scatola.

Teo Sirtori



INDIANA JONES IN THE LOST KINGDOM

Il vostro obiettivo è di recuperare "l'oggetto preistorico" mentre cercherete di ottenere il massimo punteggio possibile. Per fare ciò dovrete trovare la vostra strada attraverso 6 stanze, chiaramente soltanto una persona con un quoziente "Indiana Jones" estremamente alto sarà in grado di farlo. Ogni stanza può essere superata risolvendo il suo "enigma". Ogni soluzione è differente e, sfortunatamente, le soluzioni sono andate perdute nei secoli. Se riuscite a scoprire il segreto, vi apparirà una traccia (l'indizio) di dove si trova l'uscita sullo schermo. Una volta completati tutti e 6 gli schermi, troverete un tesoro che non ha eguali negli annali dell'archeologia, e sarete pronti a muovere per affrontare la sfida del livello successivo e/o cercare di migliorare il vostro punteggio. Se vi troverete in difficoltà, cercate di pensare che cosa avrebbe fatto Indiana Jones nella stessa situazione. Attenti alla testa, risolvete gli enigmi e trovate la strada giusta per uscire da una stanza ed entrare nella successiva, fino a ritrovare l'oggetto preistorico. Provate che il vostro quoziente I.J. è superiore a qualsiasi altro, perfino allo stesso Indiana Jones.



IL GIOCO

Una volta entrati nel Castello vi troverete di fronte ad una serie di 6 porte. Per scegliere la stanza muovete Indy, usando il joystick, davanti alla porta appropriata. Potete incominciare con qualsiasi stanza, ma soltanto trovando la via giusta attraverso le 6 stanze in serie, potrete vincere l'oggetto preistorico.

Vi appariranno altre 3 porte. Esse rappresentano i livelli di difficoltà. Il livello meno ostile (che noi consigliamo vivamente ai principianti) è nel fondo, il più pericoloso è vicino alla superficie. Da quel momento i pericoli cresceranno di grandezza progressivamente in egual misura. Non dormite sugli allori perché sono solo i pericoli del livello 1, dovrete restare vivi anche ai livelli 2 e 3. Selezionate il livello voluto portando Indy davanti alla porta desiderata.

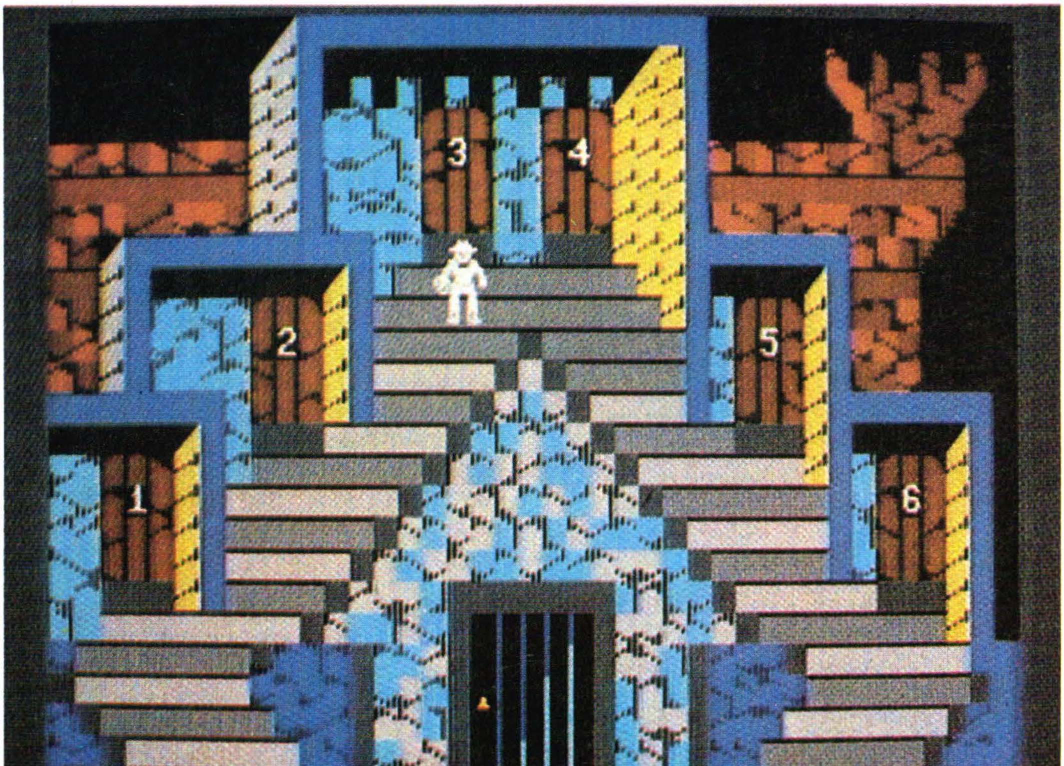
A questo punto sullo schermo verrà scritto "Player 1" prima dell'inizio del gioco, volendo giocare in due premere il tasto F1. Vedrete allora il messaggio "Ivan Reiss has joined the game" (Ivan Reiss si è unito al gioco), poiché quando giocate in due, la sfida è tra Indiana Jones e Ivan Reiss. Tutti e due gli uomini sono controllati da uno stesso joystick, a turno



utilizzato dai due giocatori.
L'area in basso allo schermo è usata per visualizzare le informazioni che interessano i giocatori. Fate attenzione al punteggio in corso e a quanti uomini avete ancora a disposizione.
Voi controllate il vostro uomo con il joystick. Premete il pulsante per materializzarlo nella stanza. Da questo momento le regole nascoste differiranno da stanza a stanza, i movimenti non saranno sempre coerenti. Non v'illudete! Un'azione che funziona in una stanza, può non funzionare in un'altra.
In qualunque momento durante l'avventura voi vogliate scappare dagli orrori che avete incontrato, premete Return ciò vi permetterà di ripartire con un nuovo gioco al livello e/o nella stanza che più vi piacerà.
Potete fare la vostra scelta utilizzando i testi visualizzati sullo schermo che chiederanno:
HOW MANY PLAYERS (1-2)?
Scrivete la scelta 1 o 2 senza premere Return.
Vi verrà chiesto ora:
WHAT SCREEN TO START (1-6)? (Quale schermo?)
Scegliete il numero, ma senza premere Return
Alla fine vi chiederà:
WHAT SKILL LEVEL (1-3)? (Quale livello di difficoltà?)
Quando avrete scelto anche questo numero, l'avventura partirà. Se commettete qualche errore, premete il tasto Return per ripartire.
Ricordate, dovrete passare attraverso tutte le 6 stanze in un gioco per giungere alla meta.
Quando manovrate per uscire da una stanza, entrerete automaticamente nella successiva. Se sopravviverete alle 6 stanze voi raggiungerete uno..., no, vogliamo lasciarvi scoprire da soli cosa raggiungerete.
Per mettere in pausa il gioco in qualsiasi momento, premere la barra spaziatrice. Premete F7 per ricominciare il gioco. Premete Return per finire il gioco e riportarvi allo schermo iniziale delle opzioni.
Il vostro punteggio è la misura immediata del successo nel risolvere i problemi e gli enigmi di questo strano Castello. Ogni stanza ha i propri segreti, e naturalmente, il punteggio varia da stanza a stanza.
In generale le seguenti regole per il punteggio sono costanti:
— dei punti vengono assegnati per avere completato ogni singola parte dell'enigma.
— punti vengono assegnati per aver mutila-

to delle Creature, ma fino ad un certo limite, dopo di che nessun punto verrà più guadagnato per queste menomazioni intenzionali.
— la maggior parte dei punti viene assegnata per aver completato lo schermo.
— un bonus in punti viene assegnato per ogni uomo di riserva, rimasto dopo aver completato lo schermo.
— i punti guadagnati aumentano sensibilmente agli alti livelli del gioco.

CONSIGLI
Poiché le esatte soluzioni delle stanze sono andate perdute nei secoli, ci sono alcune cose che dovreste sapere:
— È necessario svolgere una specifica serie di azioni nell'ordine appropriato. Dovrete comprendere che dovete piazzare il Vs. uomo nell'esatto posto per ogni cosa che accade.
— Sperimentate con diverse azioni. Gli attrezzi e l'abilità dativi, possono variare da stanza a stanza. La maggior parte del Vs. lavoro è capire che cosa potete fare e quando farlo.
— Tenete d'occhio il punteggio; ne otterrete valide informazioni.
— Ricordate che voi controllate il vostro uomo sempre e solo con il joystick. Non vi troverete mai ad aver bisogno della tastiera per risolvere un'enigma.

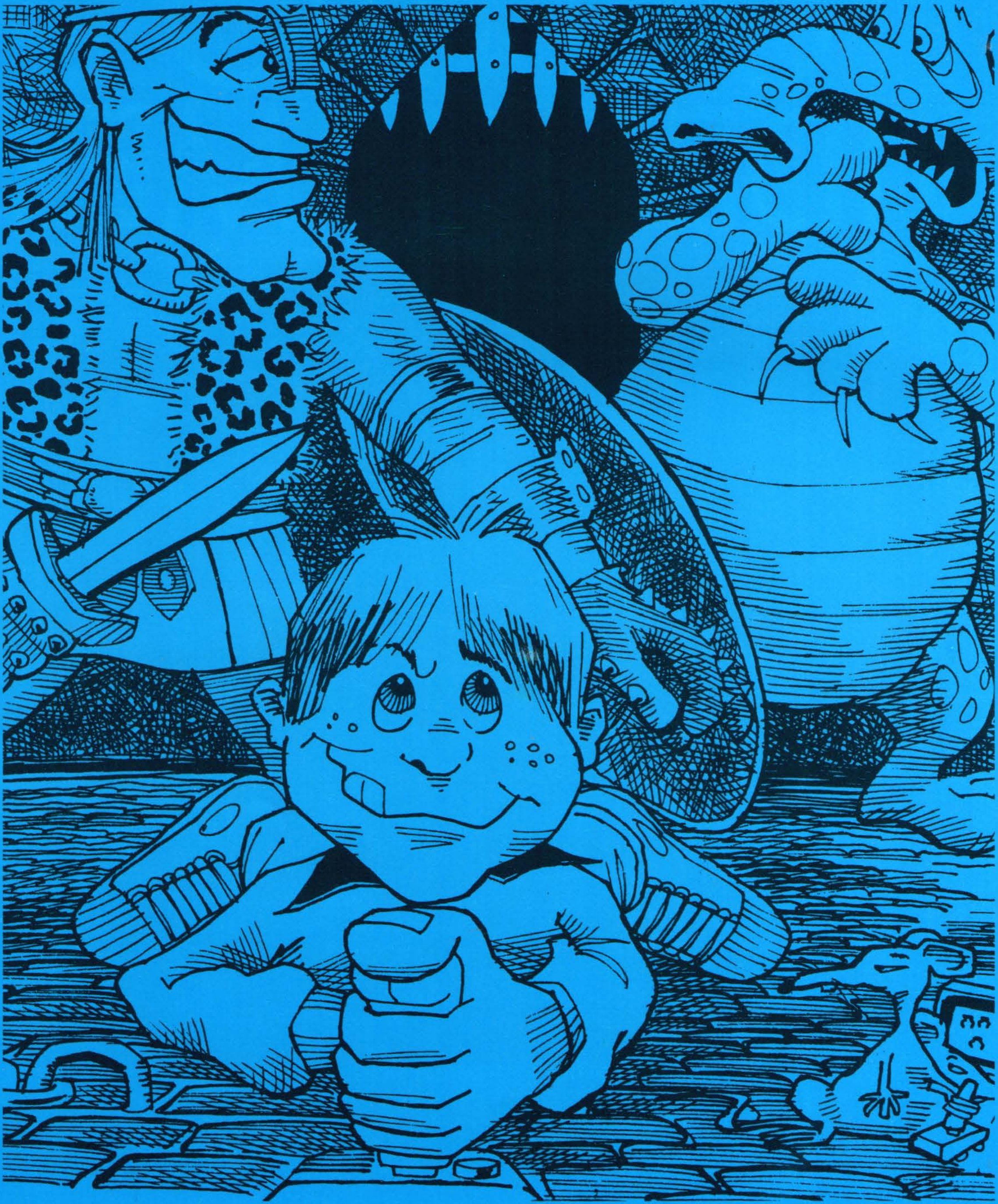


FLIPPER CONTRO VIDEOGAMES

La sala dei congressi risuona di rumori meccanici, mentre eleganti uomini d'affari si affannano intorno agli ultimi modelli di flipper o di videogames. Ragazze in divisa vanno su e giù per le sale, proprio come in qualsiasi altro congresso, ma invece dei soliti campioni gratuiti distribuiscono stantuffi per i flipper o leve da applicare sulle macchine dei videogames.
È in corso la mostra annuale dei produttori di "Amusement and music" (divertimento e musica), la Mecca di quella che è diventata un'industria multimiliardaria, che serve a lanciare i nuovi modelli: nonostante la sfida dei videogames elettronici sono sempre i flipper a farla da padroni. In un angolo della sala, una lunga fila si è formata davanti ad un flipper chiamato "Pin-Bot" (da pinball, flipper in inglese e robot), basato sul tema dei robot, l'ultimo modello della Williams Electronics di Chicago. "È grande" dice un ragazzo. Il suo skate-board è fermo vicino al flipper. In effetti, il giovane era stato assunto dalla "Atari", per fare pubblicità al suo modello "Skateboard", che è in mostra pochi metri più in là. Con più di un milione di macchine in funzione, l'anno scorso i flipper hanno retto ancora una volta all'assalto dei videogames. A tutte le macchine esposte si può giocare gratis, e nessuno dei partecipanti alla mostra sembra essersi lasciato sfuggire l'occasione. Per la sala rimbalzano le voci metalliche dei flipper e dei videogames, che si confondono con la musica che viene dagli ultimi modelli di jukebox, con dischi letti da un laser combinati con i video proiettati su un piccolo schermo. Uno dei produttori di questi jukebox si lamenta che, se negli Stati Uniti il successo è sicuro, in Europa ci sono problemi a causa dei differenti segnali televisivi.
Ci sono anche i costruttori di mini-bowling, tavoli da biliardo, tiri a segno di platica, poker elettronici e macchine che misurano lo stress o le "capacità amorose".
Un opuscolo spiega che quando il punteggio dello stress è molto alto, è meglio correre da un medico. Ma cosa si può chiedere di più per 25 cent?
I giochi possono essere infantili e i punteggi non aver un gran significato, ma l'industria del divertimento è una cosa molto seria. Nei soli Stati Uniti, l'anno scorso, due milioni di macchine di flipper e videogames hanno prodotto incassi per quattro miliardi e mezzo di dollari (circa seimila miliardi di lire). In una settimana, in media, un flipper ha raccolto 48 dollari, abbastanza per coprire in un anno il costo medio del flipper, di 2500 dollari.
Secondo gli esperti, i videogames sono stati vittime della saturazione del mercato e della capacità dei giovani giocatori ad impadronirsi dei loro segreti elettronici. Ma i programmatori di computers che creano i videogames non hanno mollato, e impiegano nuovi disegni, nuovi suoni e nuove strategie per dar vita a nuovi modelli. Come spiega un inventore di giochi, "È molto più divertente creare videogames, che normali programmi per computers". Le critiche rivolte ai videogames da genitori e psicologi, che li considerano troppo violenti, sono state condivise da alcuni dei visitatori della mostra. Commentando uno dei giochi, uno di loro ha detto: "Maledizione, è un altro di quelli. 'Ammazzateli tutti',

sono stufo".
"La violenza è un facile capro espiatorio — ha detto Steve Prowler, della rivista 'Vending Magazine' — comunque è un problema che l'industria dovrà affrontare. Io penso che sia un buon relax, una catarsi".
La cattiva reputazione dei prodotti per il divertimento ha origini lontane, nel periodo della grande depressione, quando Chicago era il centro della produzione delle slot-machine. Sia le slot-machine che i flipper furono vietati per alcuni anni.

Mike Olden





QUESTO MESE
IN EDICOLA
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

QUESTO MESE IN EDICOLA!

SPECIAL PROGRAM

32 PAGINE A COLORI

I MAGNIFICI SETTE

PER IL CBM 64

N. 20 - in edicola il 2 gennaio

SPECIAL PLAYGAMES

PER IL CBM 64 E LO SPECTRUM 48 K

N. 25 - in edicola il 2 gennaio

PLAYGAMES INTERNATIONAL TOP

PER IL CBM 64

N. 17 - in edicola il 12 gennaio

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo Personal Computer Sinclair QL, causa sistema troppo potente + due interfaccia joistych + gioco Chass + 4 utilitys + 4 cartucce vergini + manuale in italiano, tutto a L. 800.000. Vero affare.
Rivolgersi a Fabrizio Bartoletti - Via Capannori, 12 - Roma - Tel. 840.06.57.

● Vendo-cerco. All'arrembaggio ragazzi! Oltre 700 programmi per sepctrum 16/48 K, non aspettano altro che giungere ad arricchire la vostra softeca. Prezzi stracciati, anzi... gratis (o quasi!). Disposto anche a scambio. Invio lista dettagliatissima a chi me la richiederà. Massima serietà.
Telefonare Antonio Ivrino - Via Piero Gobetti, 56 - Santeramo in Colle (BA) - Tel. 080/838084.

● Vendo Fantastici programmi & utility per Spectrum 48K tra cui Poly Position, Pitfall, Raid Over Moscow e moltissimi altri; grandi classici e ultime novità inglesi.
Andrea Fregoni - Via Picasso, 22 - 31038 Paese (Tv) - Tel. (0422) 958526.

● Vendo/scambio programmi in zona Magenta, telefonare ore pasti e chiedere di Andrea (L. 1000/500 al progr.).
Andrea Garaviglia - Via Caracciolo, 19 - Magenta (MI) 20013 - Tel. 02/9791762

● Vendo Spectrum 48K (ottimo stato) + reg. Sanyo + cavetti + interfaccia Kempston + joystick + moltissimi gioci. Valore commerciale oltre 600.000 lire, cedesi a prezzo eccezionale di L. 300.000. Compro CBM 64 + reg. C2N o compatibile in ottimo stato. Possibilmente scambio + differenza in soldi (non oltre 100.000). Solo zona Milano. Massima serietà.
Roberto Bragiotto - Via G. Pascoli, 3 - Corsico (MI) - Tel. 02/4409170.

● Vendo Spectrum 48K ottime condizioni + 450 giochi tra i più belli e nuovi in circolazione, L. 300.000. Telefonare ore pasti.
Bracci Emanuele - Via D. Jachino - Roma - Tel. 5981834.

● Vendo per Spectrum 48K bellissimi giochi. Pole Position, Rambo, Exploding Fist, Ye Ar - Kung Fu - Street Hawk, Impossible Mission, Frank Bruno's Boxing, Rocky Horror Show, Hyper Sport e tanti altri.
Marco Artuso - Via Corigliano Calabro, 40 - 00178 Roma - Tel. 7994424.

● Decine di video-game e utilityes per lo Spectrum 48K e plus, sceglibili singolarmente. I prezzi vanno da 900 a 1200 lire. Per ricevere la lista completa, scrivere allegando 500 lire a:
Roberto Sportiello - Via Sicilia 101 - Siracusa - Tel. 0937/36874.

● Vendo magnifici giochi per ZX Spectrum 48K, e tra i quali vi è il flipper! Costo di ogni gioco solo L. 1000. Richiedere listino a:
Sergio Tamborini - Via Casazza, 48 - Brescia - Tel. 030/2000345

● Vendo ZX Spectrum 48K, usato 3 volte, vendo causa doppio regalo + interfaccia + 2 joystick + registratore + giochi + manuali a L. 400.000 trattabili. Chiedere di
Bartoletti Fabrizio - V. Capannori, 12 - Roma - Tel. 8400657

● Compro-cerco programmi Spectrum 48K specialmente Star-Wars, Catch e Kung Fu Master. Cambio games ed utility (zona Ancona).
Massimiliano Gambini - Via De Gasperi, 78/B - Ancona - Tel. 071/897681

● Vendo computer Sinclair Spectrum 48K originale più manuale in italiano, cavi, trasformatore, circa 20 cassette giochi originali e ultime novità, copritastiera, portacassette. Per informazioni telefonare al 270304.
Daniele Cattaneo - Via F. Redi, 25 - Milano - Tel. 02/270304

● Vendo interfaccia programmabile per ZX Spectrum 16/48K. Prezzo originale L. 95.000 e io la vendo a L. 60.000 trattabili. Telefonare o scrivere a Casella Massimo - Clivo Rutario, 16 - Roma - Tel. 5802492

● Vendo cassette per Spectrum 48K, di tutti i tipi (Special Program, Special Playgames etc.), posseggo anche Exploding Fist, Automania e altri.
Federico Silvani - Via Crociani, 23 - 50038 Scarperia (Fi) - Tel. 846059

● Spettacolare!!! Per sole 6000 lire potri entrare a far parte del favoloso Club Spectromania. La quota è annuale, con essa riceverete a casa vostra il nostro notiziario e decine di occasioni, come il 50% di sconto su tutto il nostro software.
Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Gallusso (Fi) - Tel. 055/2048905

● Vendo-cambio programmi per ZX Spectrum. Posseggo le ultime novità inglesi, tra cui i favolosi giochi dell'Ocean, Elite, Imagine, ecc. Cerco gli ultimi giochi dell'ultimate.
Conton Massimiliano - Via Lavezzari, 26/A - 30038 Spinea (Ve) - Tee. 041/994134

● Ragazzi, che sballo il Clubs degli Yuppies che lavorano in basic procurano e/o hanno tutti i giochi più belli (made in Usa o GB). Garantiamo la massima serietà. Telefonare ore pasti (13.30).
Andrea Barbieri - V. Gramsci, 58 - Mirano (Ve) - Tel. 041-432527

● Cerco giochi come Night Shade, Herbert's, Dummy Run, La città di Dac Nian, Dragon's Lair; per lo Spectrum 48K solo se a buon prezzo.
Carlo Moscherini - Via Cagliari, 14 - Roma - Tel. 8453817

● Vendo computer ZX Spectrum (età 1 anno) + libri spiegazione + 30 cassette (gioco e utility) + fili ecc., con programmi. Il prezzo straordinario è di L. 250.000 + Campionato di calcio e totocalcio.
Andrea Di Silvio - Via Marconi, 17 - Treviso - Tel. 0422/65916

● Vendo lo Spectrum 48K simulator, il programma che permette di fare girare i programmi dello ZX Spectrum sul commodore 64. Scrivetemi ne vale la pena.
Paterniti Giuseppe - Via Nazionale cond. Etna - Trappitello (Me) - Tel. (0942) 59228

● ZX interface + microdrive in cambio di amplificatore e preamplificatore (originali U.S.A.)
Davide Schiavon - Viale Abruzzi, 54 - Milano - Tel. 224804

● La Colasper Associate vende a prezzi modici meravigliosi programmi come: Ghostbusters, Skool Daze, Raid over Moscov, Pyjamarama, Rocky Horror Show, Popeye e tanti altri di questa portata. Spedisci una tua cassetta e richiedi la lista. Solo 48K.
Colautti Luca - Via Stelle Alpine, 11 - 20089 Rozzano (MI) - Tel. 8253961

● Vendo sintonizzatore TV Philips per trasformare un monitor in tre. Prezzo, ottimo, da concordare. Scrivere o telefonare.
Ricci Alessio - Via G. Bartolena, 14 - 57100 Livorno - Tel. 0586/500901

● Compro Special Program per ZX Spectrum 48 K Ram n. 6, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 15 a L. 6000 cadauna.
Gianluca Mrau - Via Trissino, 2/1 - Trieste - Tel. 752390

● Vendo ZX Spectrum + trasformatore + covetto di collegamento con TV + giochi + stampante GP, SOS + joystick quick Shet II + interface 2 tutto a 550.000 lire.
Gatti Gianluca - Via Rossini, 8 - Madignano (CR) - Tel. 65789

● Vendo più di 220 programmi per Spectrum 16 e 48 K, tra cui copiatore programmi turbo, Paley Thompson's super test, Hiper Olimpics, Beta Basic 30, Hurg, Highway Encounter, Nightshade, Profanation, Alien 8, etc. a prezzi tra le 500 e le 3000 lire.
Guglielmo Frezza - Via A. Da Bassano 32 - 35135 Padova - Tel. 049/605277

● Vendo consolle appoggia Spectrum (tastiera) con deviatore Save-Load; interruttore generale e tasto reset, a L. 30.000. Vendo inoltre per Spectrum interfaccia Kempson con joystick autofire e ventose a L. 37.000. Tutto a L. 60.000 + S.P. (consolle + interf. + joystick).
Collivignarelli Oreste - Via G. di Vittorio, 159/4 - Foggia - Tel. 0881/33666

● Cerco: Match Day, Match Point, Cyclone, Pysamarama, Raid Ower Moscow, Ant Attac, Mission Impossible per Spectrum 48 K. Sono disposto a pagare fino a L. 5000 per gioco. Telefonare ore pasti per avere ulteriori informazioni.
Fabrizio Piccioni - Via Buozzi, 22 - Riccione (Fo) - Tel. 0541/603609

● Vendo-Scambio programmi (giochh) per ZX Spectrum 48. Dispongo di circa 800 giochi fra i quali: Commando, Rambo, Winter Games, Mission Impossible, ecc. I pezzi vanno da 1.000 a 3.000 l'uno. Cassetta con 12 giochi L. 15.000 + spese postali.
Vecchi Leonardo - Via Bosi, 5 - Piacenza - Tel. 0523/752064

● Vendo stampante Alphacom 32 + interfaccia programmabile joysticks tenkolek + joystick Magnum all'incredibile prezzo di L. 160.000 anche separatamente a L. 120.000, L. 35.000 e L. 5000 usati pochissimo!!
Antonio Reccola - Via Monfalcone, 34 - Bari - Tel. 080/220413

● Vendo Intellevision perfettamente funzionante con 14 cassette a lire 160.000.
Farroni Riccardo - Via Garibaldi, 8 - Piacenza - Tel. 0523/24680

● Vendo L'Acquarius più cartuccia a prezzo buonissimo. Affrettatevi a telefonare.
Civale Antonio - Via Belgio, 13 - Melzo - Tel. 9509085

● Sono disposto a scambio programmi per lo ZX Spectrum 48K nella zona di Ancona, posseggo (fra i migliori) 500 programmi L/M.
Alessandro - Via Pergolesi, 32 - Ancona - Tel. 071/58532

● Vendo-scambio Intellivision Mattel + 6 cartucce recenti, tutto come nuovo, cambio con ZX Microdrive con interfaccia 1. Disposto a trattare.
Angelo Masi - Via Aldo Moro, 8 - 80035 Nola (Na) - Tel. 081/8236953

● Si registrano cassette (TDK-Maxell 46) con 10-14 programmi (giochi - utility), per Spectrum 48K a lire 10.000 l'una. Per avere la lista dei programmi scrivere a:
Paolo Miozzo - Via Belluno, 19 - 30038 Spinea (Ve)

● Vendo. Solo lire 1000 + spese postali e cassetta, straultime novità per ZX Spectrum! Programmi tipo Zorro, rambo, I Flinstones, Elite, I Goooies, Transformers, Visitors e tutto di quanto meglio c'è in giro. Richiedete la lista... gratis!
Alberto Viscardi - Via Pedemonta, 6 - 46035 Ostiglia (Mn) - Tel. 0386/31462

● Cerco cassetta con videogames commando ad un prezzo buono.
Giancarlo Savino - Viale Roma, 7 - Andria (Bari) - Tel. 0883/25593

● Vendo per ZX Spectrum 48K favolosi giochi a lire 2000 l'uno: Winter Games 1 e 2, Gun Fright,

Night Sade, Cyclonne, Profanation, Int. Rugby, Daley Supertest, Commando, Rambo, Bountt Bob, Kokotomi Wilf, Pijamarama 1 e 2, Rocky Horror Show, Saboteur, Robin of the Wood e tanti altri famosissimi e novità inglesi. Offro e chiedo max serietà.
Confalonieri Giacomo - Via Sambrogio, 25 - 20050 Vergo Zoccorino (Mi) - Tel. 0362/96013

● Vendo e scambio programmi per 64, dispongo di oltre 300 titoli compatibili su nastro. Mandate le liste o telefonate (ore pasti). Dispongo delle ultime novità a lire 3500 trattabili.
Bruno Trenatore - Via Manzoni, 124 - S. Nicola (Ce) - Tel. 0823/323327

● Compro Dragon's Lair, Sprit Hinter, Lupin III, Bruce Lee, Basket Play.
Fabio Zeffiro - Via C. Conti Rossini, 26 - Roma - Tel. 5138657

● Vendo Commodore 64 in buona condizioni con registratore e un joystick il tutto a sole 350.000!! Inoltre vendo anche centinaia dd giochi tra cui commando I, II, Ghostbusters e Raid Over Moscow.
Fabio Santoro - V. N. Piccinni, 55 - Roma - Tel. 06/8392289

● Abbiamo fondato un club (Commodore Group 2001) per utenti del CMB 64 & 128. Potete iscrivervi ed avrete per software a basso prezzo (1000-2000). Disponiamo di ultime novità originali e non, tra cui: Visitors (Ocean), Dynamite Dan (Microsoft), Rambo II (Ocean), Catch (Melbourne H.), Commando (Elite), Exploding Fist (Melbourne H.), Comic Bekery (Imagine), Yie Ar, Kung Fu (Imagine), Ping Pong (Imagine), The Strong Man (Martech), Who Dares Wins 182 (Alligata), Fight Night (Us Gold), Kung Fu Master (Us Gold), The Transformer (Ocean), Subre Wulff (Ultimate), Nightshade (Ultimate), Gyroscope (Melbourne), Shadow Fire 2 (Beyowd), Desert Fox (Us Gold), Cristicall Mass (Durel), Zorro (Us Gold), Quacke Minus 1 (Beyond) ecc. ecc. Inoltre tra qualche mese in arrivo: Green Beret, Bomb Jack, Paper Boy, Mikie, Cauldrow 2, Ghost'n Goblin, ecc...
Alessandro Attorre - Via Michelangelo B., 3 - Masate (Mi) - Tel. 9508071

● Vendo per CBM 64 magnifici giochi come Commando, Zorro, Ritorno al ftutro e molti altri, sia su disco che cassetta. Inoltre vendo super spotettare di cassetta a L. 15.000.
Vincenzo Pagano - Via Modigliani, 24 - Aversa (Ce) - Tel. 081/8111325

● Eccezionale! Vendo e scambio giochi per CBM 64. Posseggo più di 400 titoli, tra cui basta citare: Exploding Fist, Master Kung Fu, Staff of Karnath, Rambo, Karateca, Dragon's Den, Commando, Cauldron, Falcon Patrol I e II ecc. I giochi sono su cassetta. Inviare la propria lista e riceverete l'elenco completo dei miei programmi. Cerco Dragon's Lair su cassetta e scambio anche giochi per Vic 20. Scrivere o telefonare. Massima serietà.
Marinelli Piero - Principe di Piemonte, 123 - San Giorgio Jonico (Ta) - Tel. 099/695670

● Vendo giochi per Commodore 64 (L. 3000 cadauna). Ye ave, Kung Fu e altri karaté, Canonball, Visitors, Castle, Winter Games (e altri sport), Commando, Trosformers e molti altri. Telefonare per lista.
Andrea Nomuni - Carlo del Prete, 9 - Pisa - Tel. 050/93425

● Occhio a tutti gli amanti dell'avventura!!! Cerco e compro le soluzioni o le istruzioni dei seguenti giochi: Karateka, Frenkie G.T.H., Hulk, Spiderman, Castle of Terror, Fairlight, Strangeloop, The Eidolon, Impossible Mission, Wally Family, Visitors, Entombed, Herbert's D.P., Rock Horror Show, Mer Mercenary, Time Tunnel, Shadow Fire, Enigma Force, The Neverending S., Blackwyche, The staff of Karnath, The Magician's Ball. Per ulteriori chiarimenti telefonare ore pasti.
Andrea Campanini - Via Fratelli Rosselli, 45 - Forlì (Fo) - Tel. 0543/68044

● Vendo giochi per CBM 64 più di 2500 programmi fra cui videogiochi dalla stupenda grafica ad esempio: Dragon's Lair; Space Ace; Rambo; Rambo II, Gi-Joe ed altri su disco e cassetta (sempre valido). Telefonare ore pasti.
Virno Filippo - Via E. Ricciardi, 46 - S. Maria C.V. - Tel. 0823/848962

● Se possiedi un CBM 64 non puoi non far parte del Program Club Parma. L'iscrizione è di lire 3000, riceverai la tessera del club, ogni mese riceverai una cassetta contenente 5-6 giochi fantasticissimi. Be' insomma se vuoi saperne molto di più sul club TELEFONA. Allora ragazzi iscrivetevi al nostro club vedrete, non ve ne pentirete, anzi ne sarete soddisfatti, quindi telefonate o scrivete. Massima, massima serietà. Spedizioni in tutta Italia.
Capra Andrea - Via Navetta, 7 - Parma - Tel. 0521/56777

● Vendo CBM 64 + joystick + registratore + giochi e utility in quantità. Tutto a L. 49.900. Un affare!
Fabio Merlotti - Via Boccherini, 3 - Busto Garolfo (Mi) - Tel. 566744

● Vendo giochi come: Ghostbuster, Hulk, Spider Man, Lupin III, Roky, Indiana Jones, Donkey Kog. Le compro a L. 8.000 l'una. Telefonare ora di cena.
Giancarlo Neirotti - G.B. Rossano, 82 - Rivolitetti - Tel. 9594162

● Vendo i seguenti giochi: Roller Ball, Cimera, Scarabeus, Summer Gammes II, Calcio con replay, rigori, punizioni al prezzo di 7500 l'una. Telefonatemi ora pasti.
Giancarlo Neirotti - G.B. Rossano, 82 - Rivolitetti - Tel. 9594162

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi: Roki, Commando I, II, III, Pitfall II, Summer Games II, III, Rambo I, II - Pit stop II, Gremlins. A buon prezzo. Scrivetemi se li avete.
Stefano Cassani - Via Giorgio Solero, 8 - Alessandria

● Vendo o scambio programmi per il CBM 64: Rambo II, Exploding Fist, Saucer Attack, Camel Troppy, Olimpiadi (5 tipi diversi) e inoltre utility tiio Magic Desk, Music Shop ecc.
Massimiliano Cosimi - Via del Duca, 34 - Foiano della Chiane (AR) - Tel. 0575/649029

● Vendo e scambio programmi per CBM 64 tipo Super Pipeline I, II, Rambo II, Kolapa Inter, Pitfall I, II, Decathlon, Karaté (4 tipi differenti) e anche programmi vietati ai minori!!!
Palmerini Simone - Via del Duca, 107 - Foiano della Chiane (AR) - Tel. 0575/649151

● Vendo e scambio programmi per CBM 64 tipo Rambo II, Impossible Mission, Camel Trophy, War Games, The Cast, Kung Fu ecc. Dispongo inoltre di moltissimi copiatori e utility (Music Shop, Magic Desk, Data Base L).
Bernardi Alberto - P.zza 8 Marzo, 17 - Foiano della Chiane (AR) - Tel. 0575/648069

● Vendo. Possiedo giochi nuovissimi come: Visitors, Barry McGuigans, Gyroscope, Karateca, Fight Niggt, Superman, Y.A. Kung Fu ecc. E inoltre i recentissimi Bomb Jacke, Ghosts' n'Goblius. Cerco il tennis da bar, scambio con 10 giochi.
Andrea Ciocca - Via Giannetto Valli, 95 - Tel. 52.62.117.

● Attenzione, commodoristi 64! Vi offro la possibilità di moltiplicare il vostro software su disco! Posso infatti portare su floppy qualsiasi programma su cassette per edicole. Garantisco copie perfette e funzionanti, Non perdete questa occasione!
Nicola Focci - Via Altopiano, 83 - P. Marconi (BO).

● Scambio programmi per CBM 64. Dispongo delle ultime novità e di oltre 350 titoli a lire 3.500 trattabili. Mandate le liste o telefonate (ore pasti) a: Molfese Giulio - Via Verdi, 80 - 81100 Caserta - Tel. (0823) 443251.

● Vendo giochi per CBM 64 e per Spectrum 48K, a solo lire 10.000 ogni 10 giochi. Inoltre vendo 13 programmi per Spectrum 48K (questi programmi permettono di imparare tutte le funzioni dello Spectrum). Attenzione! vendo tutto su cassetta. Telefonate dalle 15 alle 20.
Gaetano Leanza - Via Carrata, 9A - Mascali (Catania) - Tel. 967276.

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su nastro, chiedere lista di un migliaio di titolo.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su cassetta, chiedere lista di un migliaio di titoli.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo per CBM 64 circa 500 giochi comprese utility. Annuncio sempre valido, sono disposto anche a scambiare i programmi, solo se buoni con i miei. Il prezzo dei giochi non supera mai le 4.000 lire, per le utility invece il prezzo varia dalle 3.000 alle 40.000 lire (oltre ai soldi voglio anche la cassetta dove registrare i programmi). I clienti fuori Firenze dovranno pagari le spedizioni.
Del Tempora Marco - Via Ristori, 5 - 50137 Firenze - Tel. (055) 603307.

● Vendo Commodore 64 + registratore + 300 giochi diversi + utility diverse a sole lire 350.000. Annuncio sempre valido. Telefonatemi o scrivetemi.
Del Tempora Marco - Via Ristori, 5 - Firenze - Tel. 055/603307.

● Posseggo Outlaws, Transformers, Catch, Goonies, Ritorno al futuro, Yie Ar Kung Fu, Fight Night, Kung Fu Master, Yabba Dabba Doo, Fighting War, Rambo II, Commando, Pinball, Construction Set, Winter Games, Stip Poker 1-2-3-4 tutte su cassetta. Compro altre novità e vendo questi giochi a prezzi stracciatissimi. Vendo anche registratore Commodore e cerco floppy per zona Roma. Scrivetemi e telefonate ore pasti.
Paolo - Via Bupalotta, 336 - 00139 Roma - Tel. 06/8186442.

● Vendo Ghost Soft: Operazione Club contattaci. Siamo gli amici in grado di offrire ai vecchi e nuovi soci il software più aggiornato ed assistenza tecnica per il tuo Commodore 64/128.
Tiziano Frabetti - Via Ricciarelli, 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034.

● Vendo giochi per CBM 64, ne ho circa 600, fra i quali: Who Dares Wins I e II, Tubature I e II, The War, Spooley, Simons Basic II, Pitfall II, Predatore, Exploding Figt, ecc. al prezzo di 2.000 per una coppia di giochi. Telefonare all'ora dei pasti.
Graziano Chesi - Viale G. Marconi, 214 - 56028 S. Miniato Basso (Pisa) - Tel. 0571/42760.

● Scambio il gioco Jack Bomb con G.I. Joe. Telefonare ore pasti.
Zanfagnini Francesco - Via Baldissera, 14 - 33100 Udine - Tel. 205037.

● Vendo per CBM 64 le ultime novità sia Hardware che Software a prezzi sballati! Ho di tutto: joystyck, dischi, nastri, compute, drive, monitor, cartucce, copie di ultime novità, ecc. Basta chiedere il catalogo gratis! Novità software: Street Hawk, Visitors, Star Quake, Pingpong, Bomb Jack, ecc. Inoltre cerco drive (max 3 mesi). Rivolgersi a: D'Agostino Danilo - Via Bari, 42 - Villa Raspa (PE) Tel. 085/4152400.

● Vendo per CBM 64 il miglior software sul mercato. Es.: Visitors, Bomb Jack, Dragon's Lair, The Staff of Karnath, Street Hawk, Doctor Who, Doctor Creep, Commando, Rambo Part II, Beach Head I e II, Summer Games I e II, Winter Games I e II, Max Headroom, Ark Pandora, Toch Down, Mexico '86, Slap Shoo II, Road Race, Transformers, Zorro e tanti altri. In tutto 600 giochi e 200 utility. Richiedere la lista gratis! a:
D'Amico Emanuele - Via Bari, 40 - Villa Raspa di Spoltore (PE) - Tel. 085/4152400.

● Il "Soft Club Computer" per CBM 64, cerca soci in tutta Italia; agli iscritti si rilasciano (tessera del Club per 1 anno, lista di tutti i programmi disponibili, cassetta con 13 giochi). Il tutto per lire 25.000.
Geom. Caramagno Sebastiano - Contrada Cipollazzo - 96011Augusta (SR) - Tel. 0931/983750.

● Special Program. Vendo per CBM 64 l'unico copiatore e sprotettore per il "Turbo 202" e in più regalo il "Connection" detto anche Turbo load, o il Turbo 202 detto "Protettore". Il tutto a sole L. 5.000. Oppure scambio con "Gremlins".
Salvatore - Via Diocleziano, 241 - Napoli - Tel. 081/7606596.

● Vendo per CBM 64 blocchi di 10, 7 e 5 programmi da lire 5.000 a 8.000. Vendo anche singolarmente a lire 1000 cadauno. Richieste anche per solo liste, massima serietà. Ah! dimenticavo la nostra biblioteca è stracolma.
Salvatore e Roberto - Via Diocleziano 241 - 80124 Napoli - Tel. 081/7606596.

● Vendo più di 1500 giochi per CBM 64 da lire 1.000 a lire 3.000 cad. Cerco giochi su cassetta: Summer Games III, Winter Games, Quovadis Lupen III, oppure scambio con karateka, L'isola del tesoro, Trasformer, Indiana Jones, Pit Stop II, Muto mondiale, Tennis. Telefonare ore pasti.
Marco Apicella - Via E. Talamo, 63 - Cava dei Tirreni (SA) - Tel. 089/468282.

● Avviso importantissimo per i C64iani! Vendo più di 2000 inediti giochi per dei prezzi stracciati! Sono programmi che non troverete nei negozi rivenditori di software, perché alcuni che io possiedo, devono ancora essere commercializzati! Alcuni fantastici titoli sono: Dragon's Sull (il nuovo gioco della U.S. Gold-Imagine che completa la serie di

Sir Arthur Pendragon), George cape5s strongman challenge, Ark Pandora (la nuovissima avventura a icone della Rino Marketing dalla grafica eccezionale), Super Bowl (l'eccezionale football americano con replay), Doctor Who and the mines of terror, Willow Pattern, Zoids, tutte le altre "novità" cospL4 come le chiamano gli altri inserzionisti di Special Program come i vecchi Ghostbusters, Donald duck, Pit stop I e II, Spy vs Spy I e II e tantissimi altri. Affrettatevi perché le mie vere novità stanno andando a ruba! Per informazioni ulteriori scrivere o telefonare a:
Luca Morisi - C.so Garibaldi, 90 - 46100 Mantova - Tel. 0376/366154.

● Vendo programmi per CBM 64 su disco ultime novità tra cui: Spindizzi, Empire, Ghost Goblin's, ecc...). Scrivetemi o telefonatemi! Invio lista giochi.
Lorenzo Vinci - Largo Marchiafava, 1 - 00161 Roma - Tel. 06/4957551.

● Vendo fantastici giochi a sole (tenetevi forti) lire 500; un esempio sono: Cobra, Oroscopo, Pinocchio, Cavernicolo (BC), Flipper (con o senza cambio), Spy Hunter, Scacchi, Marines, Tennis, Donkey Kong, Sci, Calcio mondiale, Bigliardino, Pallacanestro, Popeye, Baseball, Pole position, Biliardo, Tarzan, Olimpiadi, Pengo, Duello del Far West. Telefonare a:
Stefano Lacalamita - Via Magenta, 13 - 20024 Garbagnate Milanese (MI) - Tel. 02/9957043.

● Cerco i seguenti giochi: Summer Games I, II, III; Rambo I, II; Commando I, II, III; Dragon's Lair; Spy vs Spy I, II. In cambio dò 5 giochi per ciascun gioco. Richiedere la lista (350 gioohi) a:
Bianchi Valentina - Via Emilia, 197 - 47030 Rimini (FO).

● Vendo per Commodore 64 stupendi giochi tra cui: Winter sport, Summer games II, Paperino, Kill, Impossible mission 1-2, Rambo, Commando, Dragon's Lair, Karateca, Sepolto, Scuola di Kung Fu, Raid over Maskow, Futuro, Hockey, Wally Family, Robin Hood, Robit, Spy vs Spy II, Sexi Poker, Superman, Beach Head, Frankie Brunos Box mg, Kung Fu Masters, gli Antenati, Simulatore volo 1-2, Ghost Trap, Who Dares wind 2, Visitors e moltissimi altri a lire 3.000 cadauno. Tutti in cassetta.
Malandruccolo Roberto - Via Toscana, 6 - 04014 Pontinia (Latina) - Tel. 0773/866750 dalle ore 20 alle 21.

● Occasionissima! Offriamo cassetta C64 con circa 70 giochi in Turbo per C64 scelti tra i migliori al modico prezzo di lire 20.000 + spese postali. Mi raccomando. Questa è la vostra occasione d'oro. Telefonare dalle 16 in poi e chiedere di Luigi. Annuncio sempre valido. Solo per C64.
Luigi Palma - Via Reali di Bulgaria, 10 - Mesagne (Brindisi) - Tel. 0831/731408.

● Straordinario! Vendo 60 videogames per CBM (MO) - Tel. 0535/92196.

● Cerco/compro per CBM 64 su nastro "Attacco su Mosca" e "Dama Italiana" (non Dama Inglese!) a buon livello.
Valerio Ugenti - Viale Stadio - Coop. Fiamme Rosse, scala A - 73100 Lecce.

● Vendo cassette per C64 e Sp. 48K con 10 giochi a L. 5.000 la cassetta. Giochi bellissimi. Scrivere a:
Daniele Ricci - P.zza 3 Luglio, 1 - Siena.

● Vendo 30 bellissimi giochi (tra cui "007", "Ghost Buster" e altri giochi parlanti) a sole L. 30.000 con cassetta inclusa; oppure 10 giochi a L. 10.000. Tutto avverrà in "contrassegno" dunque massima serietà.
Luigi Colò - Via Brindisi, 71 - San Severo - Tel. 0882/71161 ore pasti (13.30).

● Vendo e scambio per C64 videogames ed utility solo di ottimo livello. Inviare propria lista e indirizzo, noi manderemo la nostra. Prezzi discreti.
Sennera Arcangelo - Via Raffaele De Blasio, 24 - Marigliano (NA) - Tel. 8852494.

● Cerco per C64: Hulk, Spiderman; Elite, Star Wars; I fantastici 4; The Hobbit; Fourt protocol, Valhalla (tutti su cassetta) e li scambio con 10 videogiochi a vostra scelta (fra i 500 che possiedo!) per ognuno. Invio lista agli interessati.
D'Alessandro Alessandro - Via Casale, 84 - 66010 Ripa Teatina (CH).

● Vendo cassetta 50 giochi CBM 64 tipo: River Raid, Gyruss, Ghostbusters, Lady Puc Man, Pitfal 2, Park Patrol, B.C. Quest, Donkey Kong, Pit Stop, Koala Painter ecc.). Sicuro caricamento. L. 25.000 + spese postali.
Tusberti Massimo - Via A. Cadamosto, 60 - Carpi (MO) - Tel. 059/640388.

● Compro tutti i giochi sulla pallavolo per CBM 64 (possibilmente su cassetta). Prezzo trattabile. Scrivere o telefonare a:
Lorenzo Casotto - Via Papa Luciani, 14 - Lentiai (BL) - Tel. 0437/750702.

● Compro giochi C64 a L. 1.000 l'uno tra cui preferibilmente: Pole Position, Downey Hong, Pistop, Indiana Jones, Pugilato e diversi tipi di Olimpiadi. Chi è interessato telefoni o scriva.
Carlo Tessarolo - Viale Trento-Trieste, 14 - Treviso - Tel. 0422/55063.

● Vendo cassetta per CBM 64 con oltre 25 giochi tra cui: Pole Position, Humchback, Mundial Soccer, Falcon Patrol, Zaxxon, Shamus, Blue Max, Gyruss, Baseball e tanti altri a solo L. 20.000.
Spada Roberto - Via Giglioli 23-14 - Genova - Tel. 010/870069.

● Vendo e trovo qualsiasi gioco esistentt per CBM 64 a prezzi che non hanno confronti. Per informazioni scrivere a:
Paolo Pedrani - Via A. da Murano, 68 - 35100 Padova.

(per Spectrum).
Mauro Marenzi - Via Betulle, 15 - Calcinate (BG) - Tel. 035/841274.

● Vendo molti software per il CBM 128/64 tra cui giochi invernali, automobilismo, Cath, Trasformer. Dispongo dei giochi con grafica stupenda. Chiedi la lista gratuita telefonando o scrivendo. Avrete informazioni.
Buora Andrea - Via G. Di Vittorio, 2 - 12011 B.S.D. (Cuneo) - Tel. 0171/751143.

● Vendo cassette originali per CBM 64 e ZX Spectrum di: Linguaggio macchina, Load'n' Run, Special Program, Special Play Games a L. 2.500 l'una.
Bellucci Ernesto - Corso Isonzo, 123 - Ferrara - Tel. 0532/28759.

● Per C64 vendo a prezzi bassi giochi recenti (arrivi settimanali) su disco e su nastro. Vendo anche tasto reset, cartuccia fastload, Isepic, Speeddos ed altro. Richiedi la lista (circa 3.500 titoli!).
Gianni Cottogni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Vendo diversi giochi per CBM 64 a L. 2.000 cadauno come: Pit Fall II; Gosthbusters; Missione impossibile, ecc. Vendo programmi come: Psicanalista; Disegnatore, ecc. Per informazioni telefonare ore pasti.
Coppola Salvo - Via O.M. Corbino, 82 - Augusta (SR) - Tel. 0931/977187.

● Cambio/vendo per Commodore 64 moltissimi giochi e utility tra cui: Rambo II, Winter Games, Rocky. Kung Fu Master I e II, 007 James Bond, Simulator Spectrum, Pascal, Logo, Super Basic, Pilot, La Vove (un programma che fa parlare il Commodore) ecc... Tutti da lire 1.500 a lire 6.000 cad. Per ricevere una lista inviare 500 lire in francobolli. Telefonare ore pasti serali.
Marcello Ilardi - Via Settimo 18/B - Borgaro (TO) - Tel. 011/4703492.

● Vendo Modem 300 per CBM 64-Vic 20-128 mai usato, causa doppio regalo + telefonino computerizzato, con collegamento direttamente sulla linea a lire 300.000. Chiedere di
Bartoletti Fabrizio - Via Capannori, 12 - Roma - Tel. 8400657.

● Compro a L. 11.000 Rambo II, Winter Game, Rocky IV. Chiedere di Raoul.
Raoul Andolfo - Via Bari, 39/C - Bolzano - Tel. 930396.

● Vendo a prezzi stracciati programmi per C64 tra cui Ghostbuster, Pole Position, Pitfall, Decathlon, Soccer, One on one, Falcon Patrol 2, Popeye, Raider over Moscoè, Karate, Frogger e tanti altri insieme a tante utility e a ultime novità. Telefonare tra ore 20-21.
Valentino Mauro - Via F.lli Cervi, 3 - Mesagne (BR) - Tel. 0831-738241.

Schiavo Manuel - Via Montecammetto 29 - Sacrofano (Roma) - Tel. 9084085.

● Vendo programmi per il C64, tra cui: int. Karate, Visitors, Super Bomb Jack, Boulder Dash 3, Leader Board, Bump set, Spike! Thrust, Uridium, Y'e are Kung Fu, Elektra Glide, Geoff Cape's Strongman Challenge. Tutti su nastro!
Domenico Truppi - Corso Garibaldi 25 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/341942.

● Compro floppy disk usato o nuovo ad un prezzo ragionevole. Telefonare ore pasti (richiedo serietà).
Federico - Via Profeti 16/c - C.Fiorentino (FI) - Tel. 0571/631108.

● Vendo e scambio ultimissime novità inglesi per ZX Spectrum M 48K. Annuncio sempre valido. Il costo di ogni programma è di L. 1000. Scambio solo ultime novità. Telefonare o mandare la vostra lista.
Emanuele Marinelli - Via Alfieri, 46 - 71017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/31172.

● Cerco materiale super 8 (proiettori, bobine films), anche da riparare, in cambio offro molti programmi per ZX Spectrum; incluse le ultime novità dall'Inghilterra. Forza scrivete al più presto.
Alex Cereda - Via Frà Giarratana 62c - Caltanissetta - Tel. 0934/26363.

● Vendo Spectrum 48K, 1 anno di vita, completo di cavetti, alimentatore, imballaggio originale, + cassette giochi, + riviste, + manuale in italiano, + istruzioni in inglese dei giochi più famosi a L. 250.000 (comprese spese di spedizione): incredibile!!!
Antignani Filiberto - P.za Primavera, 33 - Pomigliano d'arco 80038 - Tel. 081/8841501.

lire l'uno.
Savoretto Luca - Via Guido Reni - Torino - Tel. 3098506.

● Cercasi disperatamente Susan... anzi no mi sono sbagliato cercasi disperatamente Dragons Lair per CBM 64, solo su disco e a buon prezzo. Telefonare o scrivere a:
Alberto Corsini - Via Marche, 34 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/27261.

● Eccezionale! Vendo superprogrammi, per CBM 64, tra i migliori del mondo a L. 5.000 + spese postali 2.500. Volete un esempio: Rambo II, Commando, Exspoding Fist con voce e senza voce, Gogo the Gost ed altri.
Giliberto Gianni - Via Cosenza, 11 - Pachino (SR) - Telefono 0931/847089.

● Attenzione! Ho fondato a Trino un nuovo club, New Commodore club che cerca soci in tutta Italia per scambiare informazioni, idee, giochi.
Zanforlin Andrea - Piazza Audisio 2 - Trino (VC) - Tel. 0161/429463.

● Bellissimi giochi su cassetta per CBM64 tra i quali 3 bellissimi giochi di orrore, di simulazione, di avventura e utility. Per avere la lista telefonare ore pasti (12.00-1.00) - (20.00-21.00). 68 giochi per sole 5.000.
Eros Brugnoli - Via Risorgimento, 2 - Goro (FE) - Tel. 0533/996377.

● Vendo circa 700 giochi per CBM64 come Boxe, Boxing Aactivision), Winter Game, Summer Game I-II, Visitors, Ghostbusters, Shadowfire, Kung Fu I-II-III, Wax of the exploding fist, Pitstop II, Imp. Mission, Rambo II a 2000 lire l'uno.
Daniele Giacomelli - Via M. Mastacchi, 28 - Livorno - Tel. 408898 (ore pasti).

● Compro giochi per CBM 64 fra cui: Commando, Rocky, Donald Duck, Super slot, Summer Game I, Rambo I e II, Break Dance, Olimpiadi, Goldrake, Karateka, Lupin III. (Su nastro).
Giancarlo Troccoli - Via Calefati, 315 - Bari - Tel. 080/232271.

● Vendo games per CBM 64 solo su disco a L. 2500 l'uno. Alcuni esempi: Match day, Bomb Jack, Bex cartoons 2 e 3, International Karate, GdF, 007, Hunch back 2, Uridium, Ye are Kung Fu.
Gianluca Colognesi - Via del Perugino, 59 - 41100 Modena - Tel. 059/358322.

● Vendo giochi per Commodore 64, tutti in l.m. a sole lire 1000. Ne ho di tutti i tipi, per richiedere la lista inviare lire 500 in francobolli.
Iacobellis Vincenzo - Via Vittorio Emanuele, 237 - Adelfia (BA) - Tel. 080/657386.

● Vendo magnifici giochi come: Lee Chen, Vascello fantasma, Top Sicret, Troglodit, Merlino, Scalatore, Break Dance, Spy-spy, Cannottaggio, Giungla! Garantisco massima serietà. Telefonare dopo re 19.20 a:
Marco Gabrielli - Via G. Vasari, 12 - Verona - Tel. 575645.

● Vendo Amiga-64-128 - Hard-soft in anteprima Geos - Speeddos - Freezeframe - Isepic - Prologic - Audio-Video digitalizzatori - Hacker - ecc. ecc. software d/n. Arrivi bisettimanali L. 10.000 a disco (tutto compreso): garanzia 100%.
Maurosoft - c/o Forum - 03043 Cassino - Tel. 0776/24231.

● Vendo cassetta con 10 nuovissimi e stupendi giochi a L. 3000. Per informazioni telefonare a:
Giuseppe Carfara - Via Migiortinia, 33 - Roma - Tel. 06/8325114.

● Vendo per CBM64 fantastici giochi tra cui: Ghostbusters, IHP Mission, Olimpiadi, Scacchi, Dama e moltissimi altri. Cerco inoltre copiatori disco/cassetta, cassetta/disco e sprotettore programmi. Scrivete presto a:
Sergio Fontanesi - Via Carlo Tenca, 5 - Milano - Tel. 02/6594598.

● Vendo entusiasmanti giochi per il CBM64 tra i quali Escaped (Commando), Zaxxon, Tubature, Kung Fu e moltissimi altri a L. 1.000 e in più un fantastico programma per trasformare il CBM64 in uno Spectrum da 48K. Inviatemi le vostre lettere con francobollo per risposta ed entro il 15/9/86, cioè a fine vacanze vi arriverà la lista.
Luca Fasciana - Via Cigna, 158 - Torino.

● Vendo per CBM 64 giochi su disco e cassetta tra cui: Rambi I-II, Commando I-II, Raid over Moscow, Rocky, Break Steet, Broad Street, Rocky Horror Show, Catch, Tour de France, Indiana Jones, Impossible Mission, Dragon's Lair, 1 gioco L. 5000 escluso il prezzo di Dragon's Lair. Telefonare ore pasti e dalle 8.30 alle 23.00.
Emanuele Aucello - Via Livorno, 20 - 71042 Cerignola (Foggia) - tel. 0885/22669.

● Vendo un bellissimo gioco per il CBM64, compelto di turbo, a sole L. 10.000: Zaxxon. Per avere spiegazioni dello svolgimento della compera inviate il vostro nome a:
Dario Di Falco - Via Cagni, 11 - Catania - Tel. 095/388163.

● Affrettatevi!! Vendo moltissimi giochi per CBM64 fra cui Karatè, Calcio, Pacman, Pitfall I e II e molti altri a 500 L. l'uno o 25 a 10000 lire.
Andrea Mazzoni - Via Roncobilaccio, 321/2 - Roncobilaccio (BO) - Tel. 0534/97249.

● Vendo programmi per i seguenti computer: CBM 64, VIC 20, Spectrum 16/48 K a L. 1000 l'uno, per una richiesta minima di 10 giochi. Inviare L. 600 in francobolli per ricevere lista dei programmi a:
Olivotto Marco - Vicolo Ara, 8 - 33051 Aquileia (UD).

● Vendiamo giochi nuovi e di grafica fantastica: G.I. Joe, Terra d'Africa, Tour de France, tutti i giochi di arti marziali possibili e immaginabili disponibili su disco e cassetta. Prezzo trattabile. Cerco Dragon's Lair e Space Ace. Telefonare ore pasti.
Lorenzo Tesio - Via Lago Sirio, 55 - Ivrea (TO) - Tel. 0525/46630.

● Vendo/Scambio circa 500 giochi per CBM 64 tra i quali: Tour de France, Giroscope, Chiller, Boxing (Activision), Biliardo, Winter Games ed altri. ogni 20 giochi acquistati 5 in omaggio.
Zucchi Giovanni - Via Palantone, 192 - Ferrara - Tel. 0532/412097.

● Attenzione! Vendo per CBM 64 uno speciale

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di Special Program, presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26, 20123 Milano

[illegible] gon's Lair su cassetta e scambio anche giochi per Vic 20. Scrivere o telefonare. Massima serietà.
Marinelli Piero - Principe di Piemonte, 123 - San Giorgio Jonico (Ta) - Tel. 099/695670

● Vendo giochi per Commodore 64 (L. 3000 cadauna). Ye ave, Kung Fu e altri karatè, Canonball, Visitors, Castle, Winter Games (e altri sport), Commando, Trosformers e molti altri. Telefonare per lista.
Andrea Nomuni - Carlo del Prete, 9 - Pisa - Tel. 050/93425

● Occhio a tutti gli amanti dell'avventura!!! Cerco e compro le soluzioni o le istruzioni dei seguenti giochi: Karateka, Frenkie G.T.H., Hulk, Spiderman, Castle of Terror, Fairlight, Strangeloop, The Eidolon, Impossible Mission, Wally Family, Visitors, Entombed, Herbert's D.P., Rock Horror Show, Mer Mercenary, Time Tunnel, Shadow Fire, Enigma Force, The Neverending S., Blackwyche, The staff of Karnath, The Magician's Ball. Per ulteriori chiarimenti telefonare ore pasti.
Andrea Campanini - Via Fratelli Rosselli, 45 - Forlì (Fo) - Tel. 0543/68044

● Vendo giochi per CBM 64 più di 2500 programmi fra cui videogiochi dalla stupenda grafica ad esempio: Dragon's Lair; Space Ace; Rambo; Rambo II, Gi-Joe ed altri su disco e cassetta (sempre valido). Telefonare ore pasti.
Virno Filippo - Via E. Ricciardi, 46 - S. Maria C.V. - Tel. 0823/848962

● Se possiedi un CBM 64 non puoi non far parte del Program Club Parma. L'iscrizione è di lire 3000, riceverai la tessera del club, ogni mese riceverai una cassetta contenente 5-6 giochi fanta- [illegible] so infatti portare su floppy qualsiasi programma su cassette per edicole. Garantisco copie perfette e funzionanti, Non perdete questa occasione!
Nicola Focci - Via Altopiano, 83 - P. Marconi (BO).

● Scambio programmi per CBM 64. Dispongo delle ultime novità e di oltre 350 titoli a lire 3.500 trattabili. Mandate le liste o telefonate (ore pasti) a:
Molfese Giulio - Via Verdi, 80 - 81100 Caserta - Tel. (0823) 443251.

● Vendo giochi per CBM 64 e per Spectrum 48K, a solo lire 10.000 ogni 10 giochi. Inoltre vendo 13 programmi per Spectrum 48K (questi programmi permettono di imparare tutte le funzioni dello Spectrum). Attenzione! vendo tutto su cassetta. Telefonate dalle 15 alle 20.
Gaetano Leanza - Via Carrata, 9A - Mascali (Catania) - Tel. 967276.

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su nastro, chiedere lista di un migliaio di titolo.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su cassetta, chiedere lista di un migliaio di titoli.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo per CBM 64 circa 500 giochi comprese utility. Annuncio sempre valido, sono disposto anche a scambiare i programmi, solo se buoni con i miei. Il prezzo dei giochi non supera mai le 4.000 lire, per le utility invece il prezzo varia dalle 3.000 alle 40.000 lire (oltre ai soldi voglio anche la cassetta dove registrare i programmi). I clienti fuori Fi- [illegible] ci in tutta Italia; agli iscritti si rilasciano (tessera del Club per 1 anno, lista di tutti i programmi disponibili, cassetta con 13 giochi). Il tutto per lire 25.000.
Geom. Caramagno Sebastiano - Contrada Cipollazzo - 96011Augusta (SR) - Tel. 0931/983750.

● Special Program. Vendo per CBM 64 l'unico copiatore e sprotettore per il "Turbo 202" e in più regalo il "Connection" detto anche Turbo load, o il Turbo 202 detto "Protettore". Il tutto a sole L. 5.000. Oppure scambio con "Gremlins".
Salvatore - Via Diocleziano, 241 - Napoli - Tel. 081/7606596.

● Vendo per CBM 64 blocchi di 10, 7 e 5 programmi da lire 5.000 a 8.000. Vendo anche singolarmente a lire 1000 cadauno. Richieste anche per solo liste, massima serietà. Ah! dimenticavo la nostra biblioteca è stracolma.
Salvatore e Roberto - Via Diocleziano 241 - 80124 Napoli - Tel. 081/7606596.

● Vendo più di 1500 giochi per CBM 64 da lire 1.000 a lire 3.000 cad. Cerco giochi su cassetta: Summer Games III, Winter Games, Quovadis Lupen III, oppure scambio con karateka, L'isola del tesoro, Trasformer, Indiana Jones, Pit Stop II, Muto mondiale, Tennis. Telefonare ore pasti.
Marco Apicella - Via E. Talamo, 63 - Cava dei Tirreni (SA) - Tel. 089/468282.

● Avviso importantissimo per i C64iani! Vendo più di 2000 inediti giochi per dei prezzi stracciati! Sono programmi che non troverete nei negozi rivenditori di software, perché alcuni che io possiedo, devono ancora essere commercializzati! Alcuni fantastici titoli sono: Dragon's Sull (il nuovo gioco della U.S. Gold-Imagine che completa la serie di

turbotape che si carica in due giri a sole L. 10000 + regalo 5 giochi a scelta (Ghostbusters, Blue max, Spy's Demise, Impossible Mission, Attack Soucer, Cohen's Tower, ecc.)
Pasquale Mea - Via S. Brunone, 2 - Catanzaro - Tel. 0961/44954.

● Vendo magnifici giochi già in cassetta tra cui: Dama, Music mast, Magic Mineral Dug, Utility come Det Emulator (Sys 12 x 4096) - Sam Reciter.
Stefano Accorsi - Via Ferrara, 7 - Bologna - Tel. 465794.

● Vendo programmi per C64 tra cui le ultime novità come Bomb Jack, exploding fist II, ELite, The fourth protocol, Sky fox, Skool daze, Gi Joe, Hot wheels, Visitors e altri tra oltre 600.
Club C1 - C.so Gastaldi, 21/22 - Genova - Tel. 304924.

● Vendo: Commando, hero, Catch, Fort Apocalipse, Buck Rogers, Flipper, Zaxxon, ecc. In cambio cerco disperatamente: Rambo 1 e 2, Zaids, Kane, Dragon Lair, Space Ape.
Fausto - Via G. Matteotti, 1 - Mezzago - Tel. 6926070.

● Vendo per CBM 64 bellissimi giochi tra cui: Zaxxon, Ghostbuster, Boxe, Basket, Catch, Flipper e molti altri su nastro. In cambio cerco: Zaids, Missione Impossibile, Rambo 1 e 2, Raid over Moschow e programma che trasforma C64 in ZX Spectrum.
Fausto Vitali - Mezzago.

● Vendo tutti i programmi per C64 esistenti. Novità in continuo arrivo dagli USA e G.B. Prezzi bassissimi. Per richiesta lista inviare L. 1500 per contributo spese. Invio lista su disco (1 facciata) + 1 facciata programmi a richiesta L. 10000 tutto compreso.
Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini, 42 - Navagghio (PI) - tel. 050/776009.

● Vendo stupendi giochi per C64 come: Murder on Mississipi, Super star ping pong , Time Crystal, Green Beret, Samanta Fox, Cauldron II, Saboteur, Int. Karate e altri. Cassetta e disco. Massima serietà.
Caroti Marzio - Via Casine, 212 - 56030 Perignano (PI) - Tel. 0587/616224.

● Software per C64, fatto e doppiato da gente che se ne intende a prezzo di vera concorrenza, sia su nastro che su disco. Disponiamo di tutto il sfot in commercio su disco, su nastro una gran parte. Inoltre se vi interessa potreste associarvi al nostro Club "Ghost Soft" ne varrebbe veramente la pena e occasioni d'oro per tutti.
Tiziano Frabetti - Via Ricciarelli, 139 - Ferrara - Tel. 0532/61034.

● Vendo per C64 tantissimi giochi!!! Chiedere lista su cassetta L. 1.000 su disco L. 2000: a facciata (cassette e dischi esclusi).
Schiavo Manuel - Via Montecaminetto 29 - Sacrofano (Roma) - Tel. 9084085.

● Vendo programmi per il C64, tra cui: int. Karate, Visitors, Super Bomb Jack, Boulder Dash 3, Leader Board, Bump set, Spike! Thrust, Uridium, Y'e are Kung Fu, Elektra Glide, Geoff Cape's Strongman Challenge. Tutti su nastro!
Domenico Truppi - Corso Garibaldi 25 - Francavilla Fontana (BR) - Tel. 0831/341942.

● Compro floppy disk usato o nuovo ad un prezzo ragionevole. Telefonare ore pasti (richiedo serietà).
Federico - Via Profeti 16/c - C.Fiorentino (FI) - Tel. 0571/631108.

● Vendo e scambio ultimissime novità inglesi per ZX Spectrum M 48K. Annuncio sempre valido. Il costo di ogni programma è di L. 1000. Scambio solo ultime novità. Telefonare o mandare la vostra lista.
Emanuele Marinelli - Via Alfieri, 46 - 71017 Torremaggiore (FG) - Tel. 0882/31172.

● Cerco materiale super 8 (proiettori, bobine films), anche da riparare, in cambio offro molti programmi per ZX Spectrum; incluse le ultime novità dall'Inghilterra. Forza scrivete al più presto.
Alex Cereda - Via Frà Giarratana 62c - Caltanissetta - Tel. 0934/26363.

● Vendo Spectrum 48K, 1 anno di vita, completo di cavetti, alimentatore, imballaggio originale, + cassette giochi, + riviste, + manuale in italiano, + istruzioni in inglese dei giochi più famosi a L. 250.000 (comprese spese di spedizione): incredibile!!!
Antignani Filiberto - P.za Primavera, 33 - Pomigliano d'arco 80038 - Tel. 081/8841501.

lire l'uno.
Savoretto Luca - Via Guido Reni - Torino - Tel. 3098506.

● Cercasi disperatamente Susan... anzi no mi sono sbagliato cercasi disperatamente Dragons Lair per CBM 64, solo su disco e a buon prezzo. Telefonare o scrivere a:
Alberto Corsini - Via Marche, 34 - 58100 Grosseto - Tel. 0564/27261.

● Eccezionale! Vendo superprogrammi, per CBM 64, tra i migliori del mondo a L. 5.000 + spese postali 2.500. Volete un esempio: Rambo II, Commando, Exspoding Fist con voce e senza voce, Gogo the Gost ed altri.
Giliberto Gianni - Via Cosenza, 11 - Pachino (SR) - Telefono 0931/847089.

● Attenzione! Ho fondato a Trino un nuovo club, New Commodore club che cerca soci in tutta Italia per scambiare informazioni, idee, giochi.
Zanforlin Andrea - Piazza Audisio 2 - Trino (VC) - Tel. 0161/429463.

● Bellissimi giochi su cassetta per CBM64 tra i quali 3 bellissimi giochi di orrore, di simulazione, di avventura e utility. Per avere la lista telefonare ore pasti (12.00-1.00) - (20.00-21.00). 68 giochi per sole 5.000.
Eros Brugnoli - Via Risorgimento, 2 - Goro (FE) - Tel. 0533/996377.

● Vendo circa 700 giochi per CBM64 come Boxe, Boxing Aactivision), Winter Game, Summer Game I-II, Visitors, Ghostbusters, Shadowfire, Kung Fu I-II-III, Wax of the exploding fist, Pitstop II, Imp. Mission, Rambo II a 2000 lire l'uno.
Daniele Giacomelli - Via M. Mastacchi, 28 - Livorno - Tel. 408898 (ore pasti).

● Compro giochi per CBM 64 fra cui: Commando, Rocky, Donald Duck, Super slot, Summer Game I, Rambo I e II, Break Dance, Olimpiadi, Goldrake, Karateka, Lupin III. (Su nastro).
Giancarlo Troccoli - Via Calefati, 315 - Bari - Tel. 080/232271.

● Vendo games per CBM 64 solo su disco a L. 2500 l'uno. Alcuni esempi: Match day, Bomb Jack Bex cartoons 2 e 3, International Karate, GdF, 007 Hunch back 2, Uridium, Ye are Kung Fu.
Gianluca Colognesi - Via del Perugino, 59 - 4110 Modena - Tel. 059/358322.

● Vendo giochi per Commodore 64, tutti in l.m a sole lire 1000. Ne ho di tutti i tipi, per richiedere la lista inviare lire 500 in francobolli.
Iacobellis Vincenzo - Via Vittorio Emanuele, 237 - Adelfia (BA) - Tel. 080/657386.

● Vendo magnifici giochi come: Lee Chen, Vascello fantasma, Top Sicret, Troglodit, Merlino, Scalatore, Break Dance, Spy-spy, Cannottaggio, Giungla! Garantisco massima serietà. Telefonare dopo re 19.20 a:
Marco Gabrielli - Via G. Vasari, 12 - Verona - Tel. 575645.

● Vendo Amiga-64-128 - Hard-soft in anteprima Geos - Speeddos - Freezeframe - Isepic - Prologic - Audio-Video digitalizzatori - Hacker - ecc. ecc. software d/n. Arrivi bisettimanali L. 10.000 a disco (tutto compreso): garanzia 100%.
Maurosoft - c/o Forum - 03043 Cassino - Tel. 0776/24231.

● Vendo cassetta con 10 nuovissimi e stupendi giochi a L. 3000. Per informazioni telefonare a: Giuseppe Carfara - Via Migiortinia, 33 - Roma - Tel. 06/8325114.

● Vendo per CBM64 fantastici giochi tra cui: Ghostbusters, IHP Mission, Olimpiadi, Scacchi, Dama e moltissimi altri. Cerco inoltre copiatori disco/cassetta, cassetta/disco e sprotettore programmi. Scrivete presto a:
Sergio Fontanesi - Via Carlo Tenca, 5 - Milano - Tel. 02/6594598.

● Vendo entusiasmanti giochi per il CBM64 tra i quali Escaped (Commando), Zaxxon, Tubature, Kung Fu e moltissimi altri a L. 1.000 e in più un fantastico programma per trasformare il CBM64 in uno Spectrum da 48K. Inviatemi le vostre lettere con francobollo per risposta ed entro il 15/9/86, cioè a fine vacanze vi arriverà la lista.

Tagliando da compilare e spec
alla redazione di Special P
presso SIPE s.r.l., via Ausonio 26

gon's Lair su cassetta e scambio anche giochi per Vic 20. Scrivere o telefonare. Massima serietà.
Marinelli Piero - Principe di Piemonte, 123 - San Giorgio Jonico (Ta) - Tel. 099/695670

● Vendo giochi per Commodore 64 (L. 3000 cadauna). Ye ave, Kung Fu e altri karaté, Canonball, Visitors, Castle, Winter Games (e altri sport), Commando, Trosformers e molti altri. Telefonare per lista.
Andrea Nomuni - Carlo del Prete, 9 - Pisa - Tel. 050/93425

● Occhio a tutti gli amanti dell'avventura!!! Cerco e compro le soluzioni o le istruzioni dei seguenti giochi: Karateka, Frenkie G.T.H., Hulk, Spiderman, Castle of Terror, Fairlight, Strangeloop, The Eidolon, Impossible Mission, Wally Family, Visitors, Entombed, Herbert's D.P., Rock Horror Show, Mer Mercenary, Time Tunnel, Shadow Fire, Enigma Force, The Neverending S., Blackwyche, The staff of Karnath, The Magician's Ball. Per ulteriori chiarimenti telefonare ore pasti.
Andrea Campanini - Via Fratelli Rosselli, 45 - Forlì (Fo) - Tel. 0543/68044

● Vendo giochi per CBM 64 più di 2500 programmi fra cui videogiochi dalla stupenda grafica ad esempio: Dragon's Lair; Space Ace; Rambo; Rambo II, Gi-Joe ed altri su disco e cassetta (sempre valido). Telefonare ore pasti.
Virno Filippo - Via E. Ricciardi, 46 - S. Maria C.V. - Tel. 0823/848962

● Se possiedi un CBM 64 non puoi non far parte del Program Club Parma. L'iscrizione è di lire 3000, riceverai la tessera del club, ogni mese riceverai una cassetta contenente 5-6 giochi fanta-

so infatti portare su floppy qualsiasi programma su cassette per edicole. Garantisco copie perfette e funzionanti, Non perdete questa occasione!
Nicola Focci - Via Altopiano, 83 - P. Marconi (BO).

● Scambio programmi per CBM 64. Dispongo delle ultime novità e di oltre 350 titoli a lire 3.500 trattabili. Mandate le liste o telefonate (ore pasti) a:
Molfese Giulio - Via Verdi, 80 - 81100 Caserta - Tel. (0823) 443251.

● Vendo giochi per CBM 64 e per Spectrum 48K, a solo lire 10.000 ogni 10 giochi. Inoltre vendo 13 programmi per Spectrum 48K (questi programmi permettono di imparare tutte le funzioni dello Spectrum). Attenzione! vendo tutto su cassetta. Telefonate dalle 15 alle 20.
Gaetano Leanza - Via Carrata, 9A - Mascali (Catania) - Tel. 967276.

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su nastro, chiedere lista di un migliaio di titolo.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo videogiochi ed utilities a lire 500 cadauno per Commodore 64 su cassetta, chiedere lista di un migliaio di titoli.
Gianluigi Novelli - Via F. Baracca, 160 - 47023 Cesena (FO).

● Vendo per CBM 64 circa 500 giochi comprese utility. Annuncio sempre valido, sono disposto anche a scambiare i programmi, solo se buoni con i miei. Il prezzo dei giochi non supera mai le 4.000 lire, per le utility invece il prezzo varia dalle 3.000 alle 40.000 lire (oltre ai soldi voglio anche la cassetta dove registrare i programmi). I clienti fuori Fi-

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME